

**SPIELER:**

# DUNGEONSLAYERS

**CHARAKTER:**

**VOLK:**

**STUFE**

**LP**

**TP**

**KLASSE:**

**VOLKSFÄHIGKEITEN:**

**ERFAHRUNGSPUNKTE**

**MELDENKLASSE:**

**KÖRPER**

**AGILITÄT**

**GEIST**

**STÄRKE**

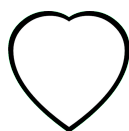
**BEWEGUNG**

**VERSTAND**

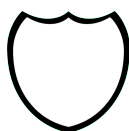
**HÄRTE**

**GESCHICK**

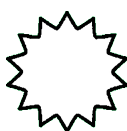
**AURA**



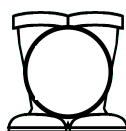
**LEBENSKRAFT**  
KÖR+HÄ+10



**ABWEHR**  
KÖR+HÄ(+PA)



**INITIATIVE**  
AGI+BE



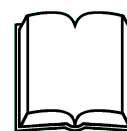
**LAUFEN**  
(AGI/2)+1



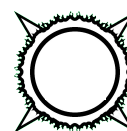
**SCHLAGEN**  
KÖR+ST(+WB)



**SCHIESSEN**  
AGI+GE(+WB)



**ZAUBERN**  
GEI+AU(-PA)



**ZIELZAUBER**  
GEI+GE(-PA)

WAFFEN	WB	INI	GA				BESONDERES

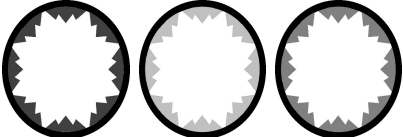
RÜSTUNG	PA	INI	LA				BESONDERES

STECKBRIEF	
GESCHLECHT:	GEBURTSORT:
GEBURTSTAG:	ALTER:
GRÖSSE:	GEWICHT:
HAARFARBE:	AUGENFARBE:
BESONDERES:	
SPRACHEN:	
SCHRIFTZEICHEN:	

BESCHREIBUNG

LP-VERWALTUNG	START/MAX.	GESTEIGERT	BESONDERES	GESAMT
STÄRKE	/	+ ST ( LP)		ST:
HÄRTE	/	+ HÄ ( LP)		HÄ:
BEWEGUNG	/	+ BE ( LP)		BE:
GESCHICK	/	+ GE ( LP)		GE:
VERSTAND	/	+ VE ( LP)		VE:
AURA	/	+ AU ( LP)		AU:
LEBENSKRAFT		+ LK ( LP)		LK:
ZUSÄTZLICHE TP		+ TP ( LP)		
SPRACHE/SCHRIFT	2 / -	+ ( LP)		


BEUTE & VERMÖGEN




KUPFER      SILBER      GOLD

AUSRÜSTUNG	BESONDERES

AUSRÜSTUNG	BESONDERES

NSC-BEGLEITER:		
KÖR:	AGI:	GEI:
ST:	BE:	VE:
HÄ:	GE:	AU:
		
BESONDERES:		

NSC-BEGLEITER:		
KÖR:	AGI:	GEI:
ST:	BE:	VE:
HÄ:	GE:	AU:
		
BESONDERES:		



**Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ  
Namensnennung-Nicht-kommerziell-Weitergabe unter gleichen Bedingungen  
3.0 Deutschland zugänglich.**

**Um eine Kopie dieser Lizenz einzusehen, konsultieren Sie  
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/> oder wenden Sie sich  
brieflich an Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View,  
California, 94041, USA.**

**© 2012 Friedemann Schneider**

**Das Charakterdatenblatt basiert auf dem Rollenspiel Dungeonslayers ©  
Christian Kennig (<http://www.dungeonslayers.net>)**