DUNGEON 2GO

EIN 1-SEITEN ABENTEUER KORREKTUREN & CO TINI „FYRENA“ SCHÄFER

DES KAISERS WAHRE DRACHEN

VON JAN „ORTER“ DRAFFEHN

HINTERGRUND:

Die Familien Wang und Han leben in der Hauptstadt des Kaiserreichs Kait und haben eine Gemeinsamkeit: Beide Familien produzieren Feuerwerk. Die Familie Han schlägt Profit aus dem Krieg Kaiser Chens gegen die Rebellen im Norden und verkauft seiner Armee kriegstaugliche Feuerwerkskörper. Familie Wang hingegen sieht in Feuerwerk einzig den Nutzen Menschen zu unterhalten und mit bunten Feuern die Herzen der Menschen zu berühren. So verschieden die Ansichten der Familien im Bereich Feuerwerk sind, so groß ist eine alte Fehde zwischen ihnen. Vor mehr als 100 Jahren war Chichi, die Tochter der Familie Wang, Chang Peng versprochen, einem Sohn der Familie Han. Zur Eheschließung kam es jedoch nie, da Chichi aus Kait flüchtete. Beide Familien waren ihrer Ehre beraubt und gaben einander fortan die Schuld daran.

Jüngst entflammte die alte Feindschaft von Neuem. Die Familie Wang behauptet, dass die Familie Han eine Pulverrezeptur der Wang gestohlen hat, um sie in ihrem neusten Kriegsfeuerwerk einzusetzen. Wie die SC im Verlauf des Abenteuers erfahren werden stimmt die Behauptung. Wang Cho, der Familienälteste, heuert die SC an, in der Feuerwerksfabrik der Familie Han nach einem Beweis für den dreisten Diebstahl zu suchen. Er verspricht jedem 25 Goldmünzen und einige Feuerwerkskörper, aus seinem Sortiment, als Belohnung.

DIE FABRIK:

Die Fabrik der Familie Han umfasst ein stattliches Gelände am Rand der Hauptstadt Shenming. In der Stadt ist die Produktion von Feuerwerkskörpern viel zu gefährlich. Es gab in früherer Zeit bereits Unfälle, die ganze Stadtteile, der größtenteils aus Holzhäusern bestehenden Hauptstadt, vernichteten. Auf dem Gelände gibt es ein Produktionsgebäude (5, 6 und 7), eine Unterkunft für Arbeitskräfte (8), sowie unterirdische Lagerräume für sowohl die Pulverbestandteile (2), als auch die fertigen Feuerwerkskörper (3 und 4).

1 INNENHOF: Der Innenhof ist von einer 3m hohen Palisade umgeben (Klettern-Probe –2). Eine befestigte Straße führt vom Haupttor der Anlage bis zum Lagerbereich Hier patroulieren zu jeder Zeit zwei Schläger (wie Strauchdieb RvC. Seite 48)

2 LAGER: Die massive Eichentür zu diesem Erdhügellager ist verschlossen (SW 4). Hier lagern die Grundsubstanzen für die Feuerwerksherstellung. Schwefel, Salpeter und verschiedene Salze, Kräuter und Metallspäne.

3 LAGER FÜR RAKETEN: (Eisentür, SW 4) In diesem Erdhügel lagern hunderte Raketen und ein dutzend Exemplare des „Roten Drachen“.

4 LAGER FÜR FEUERWERK: (Holztür, SW 4) Ein weiteres Erdhügel-Lager in dem sich hunderte Feuerwerkskörper finden. Böller, Pfeiffer und Knallfrösche, für jeden Geschmack ist etwas dabei. 2/SC nachtaktive Ratten (GRW Seite 119) haben sich durch den Erdhügel gegraben.

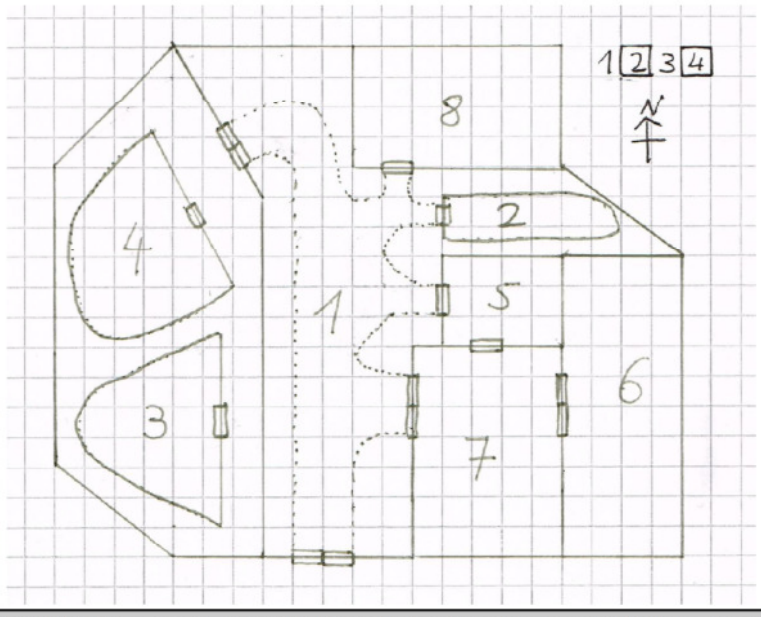
5 BÜRO: (Alle Türen aus Holz mit SW 2) Hier finden die SC eine kleine Büroeinrichtung und in einer Schublade mit doppeltem Boden (Suchen-Probe –2) das gesuchte Rezept. Tagsüber ist ein ranghohes Familienmitglied der Han-Familie anwesend (wie Edelmann RvC. Seite 45). PW:5 ob es sich um das Familienoberhaupt Han Ping höchstpersönlich handelt.

6. FERTIGUNG: Tagsüber arbeiten hier 1/SC Arbeiter (wie Bettler RvC. Seite 45) an der Fertigstellung von „Roten Drachen“.

7. FERTIGUNG: Am Tage bauen hier weitere Arbeiter (2/SC) das übrige Sortiment an Feuerwerkskörpern.

8 ARBEITERQUARTIERE: Ein gutes, halbes Dutzend Etagenbetten und eine Kochnische sind die einzigen Einrichtungsgegenstände in diesem Gebäude. Nachts schlafen hier die Arbeiter aus 6 und 7.

NACHKLANG: Je nach Grad an Gewalt mit dem die SC das Abenteuer bewältigen, wird die Feindschaft der Familien weiter wachsen. Können die SC das Rezept gewaltlos und ohne entdeckt zu werden zurückholen, wird zwar ein Verdachtsmoment seitens der Han-Familie bestehen, es aber nicht zu Nachforschungen kommen. Werden Wachen oder Arbeiter verletzt oder die SC entdeckt oder sogar gestellt, kommt es zu Nachforschungen. Dies bedeutet einen nicht unerheblichen Ehrverlust für die Familie Wang.



EP besiegte Gegner/SC; 50 EP Niemand verletzt/getötet; 50 EP SC bleiben unentdeckt; 15 EP Diebstahl eines Roten Drachen; 25 EP für das Abenteuer