

# DER ZAHNSCHLUND

Ein Monster2Go von **Zauberlehrling** für **Dungeonslayers** © **Christian Kennig** und weitere Systeme auf Basis der Slayengine  
Veröffentlicht unter der Lizenz CC BY-NC-SA 3.0 DE

## AUSSEHEN

Dieses furchterregende, riesige Monster sieht aus wie die mutierte Mischung aus Krabbe, Qualle, Oktopus, Gottesanbeterin und Spinne. Darüber hinaus hat es die Fähigkeit wenige Schritte über dem Boden zu schweben, was beunruhigenderweise genauso aussieht, wie wenn es im Wasser schwimmen würde.

Mit seinen langen, krallenbewehrten Fangarmen kann der Zahnschlund blitzschnell seine Beute fassen und in Richtung seines riesigen dreiteiligen Maules bringen, das von unzähligen glühenden Augen umgeben ist.

Der Zahnschlund greift immer mit beiden Fangarmen und seinem Maul an.

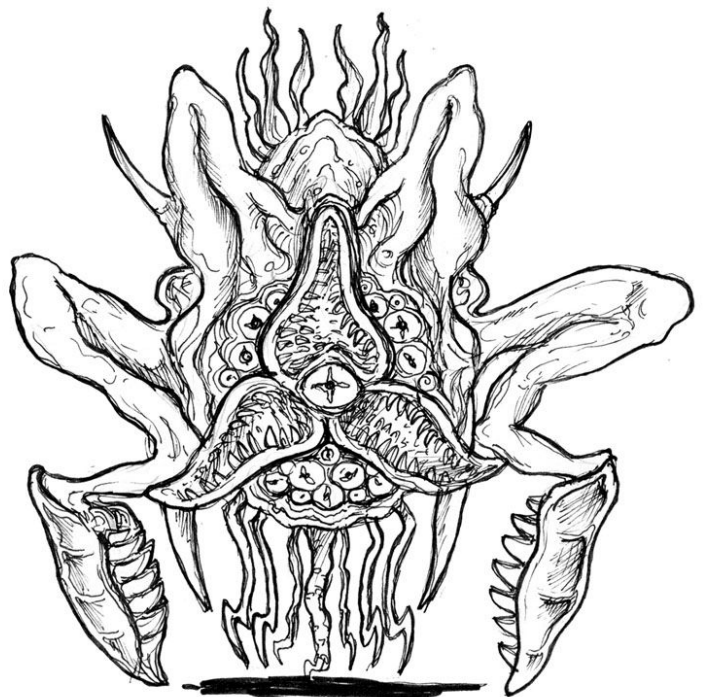
## LEBENSRAUM

**DUNGEONSLAYERS** - In den tiefsten Tiefen der Erde, wo die Kavernen dunkel und schwarz sind und Ungeheuerlichkeiten wie Geistpeiniger, Würger (beide aus Fanwerken) oder Tentakelhirne herkommen, dort trifft man manchmal auch auf noch größere Schrecken. Und der größte davon ist sicherlich der Zahnschlund, der dort ganz an der Spitze der Nahrungskette steht und einfach alles verschlingt, was er in seine Fänge bekommt. Angeblich verwandt mit den Augenbällen ist deren Herkunft noch immer unbekannt.

**GAMMASLAYERS** - In einigen Höhlen und Bunkeranlagen – speziell in der Nähe von Reaktoren und Kläranlagen haben nach dem Vorfall unkontrolliert über Jahre Mutationen stattgefunden. Nach und nach entstanden so lebensfähige Lebewesen ungleich allem, was man sich vorstellen kann. Der Zahnschlund ist nur eines dieser Wesen – aber sicherlich eines der grausigsten und gefährlichsten!

**STARSLAYERS** - Von manchen Welten im All gibt es Gerüchte, dass unglaubliche Schrecken darauf leben – knapp über den Boden schwebend fressen diese einfach alles, was sie in ihre Fangarme bekommen. Allerdings werden sie oft gejagt, denn ihre Körper bestehen aus wertvollen Rohstoffen und Giften, die auf allen Schwarzmärkten der Galaxie heiß begehrt sind.

ZAHNSCHLUND		
<b>KÖR:</b> 9	<b>AGI:</b> 12	<b>GEI:</b> 1
<b>ST:</b> 5	<b>BE:</b> 2	<b>VE:</b> 0
<b>HÄ:</b> 4	<b>GE:</b> 0	<b>AU:</b> 0
173	15	14
12.5	16	12
<b>Bewaffnung</b>		<b>Panzerung</b>
Pranke/Biss (WB+2, GA-1)		Lederhaut (PA+2)
	<b>Angst II:</b> Kann einmal pro Kampf auf Sicht aktionsfrei Angst erzeugen. Wer GEI+VE+Stufe nicht schafft, ist eingeschüchert und erhält bis zum Ende des Kampfes -2 auf alle Proben. Bei einem Patzer ergreift man die Flucht.	
	<b>Dunkelsicht:</b> Kann selbst in völliger Dunkelheit noch sehen.	
	<b>Geistesimmun:</b> Immun gegen geistesbeeinflussende Effekte (Bezauberungen, Einschläferung, Hypnose usw.) und Zauber, die mit (!) gekennzeichnet sind.	
	<b>Mehrere Angriffe (+2) II:</b> Kann 2 zusätzliche Angriffe in jeder Runde aktionsfrei ausführen.	
	<b>Mehrere Angriffsglieder (+2):</b> Greift mit 2 zusätzlichen Angriffsgliedern an, die Gegner bei einem erfolgreichen Schlagen-Immersieg abtrennen / zertrümmern, wodurch die Angriffszahl letztendlich sinkt.	
	<b>Natürliche Waffen:</b> Bei einem Schlagen-Patzer gegen einen Bewaffneten wird dessen Waffe getroffen. Der Angegriffene würfelt augenblicklich & aktionsfrei einen Angriff mit seiner Waffe gegen die patzende Kreatur.	
	<b>Schweben:</b> Kann, statt zu laufen, auch schweben. Wird die Aktion 'Rennen' ausgeführt, erhöht sich die Geschwindigkeit wie am Boden auf Laufen x 2.	
	<b>Umschlingen:</b> Schlagen-Immersieg umschlingt Ziel mit freier Hand (sofern 1+ Größenkategorie kleiner), welches fortan ST Punkte abwehrt. Schaden erleidet, sich nicht frei bewegen kann und einen Malus von -2 auf alle Proben pro Größenunterschied erhält. Befreien: Opfer mit AGI+ST vergleichende Probe gegen KÖR+ST des Umschlingers.	
<b>Beute:</b> 5A:20; 2M:20		
<b>GH:</b> 19	<b>GK:</b> ri	<b>EP:</b> 301



Bei diesem Fanwerk handelt es sich um eine Regelergänzung für **Dungeonslayers** © **Christian Kennig** das altmodische Rollenspiel bzw. die Slayengine. Erstellt wurde es von „Zauberlehrling“ und unter der **Lizenz CC BY-NC-SA 3.0 DE** veröffentlicht.

Das Bild wurde von akulex erstellt und zur Verwendung in Fanwerken freigegeben. Die Rechte daran verbleiben beim Urheber. Weiterverwendung der Bilder, nur nach Zustimmung durch akulex (z.B. via PN im Dungeonslayers-Forum). / The picture was made by akulex for fan-additions. All rights to the picture remain by akulex, please contact him if you want to use it for your fan-addition (for example: personal message in the Dungeonslayers-Message-Board).