

# VON DER STANGE!

## Raumschiffe – mit Deckplänen

Von der Stange! Raumschiffe © 2019 Friedemann Schneider  
Raumschiffbilder und -skizzen © akulex



Dieses Fanwerk basiert auf Starslayers.  
Starslayers © Christian Kennig und Fabian Mauruschat.  
<http://www.starslayers.de>

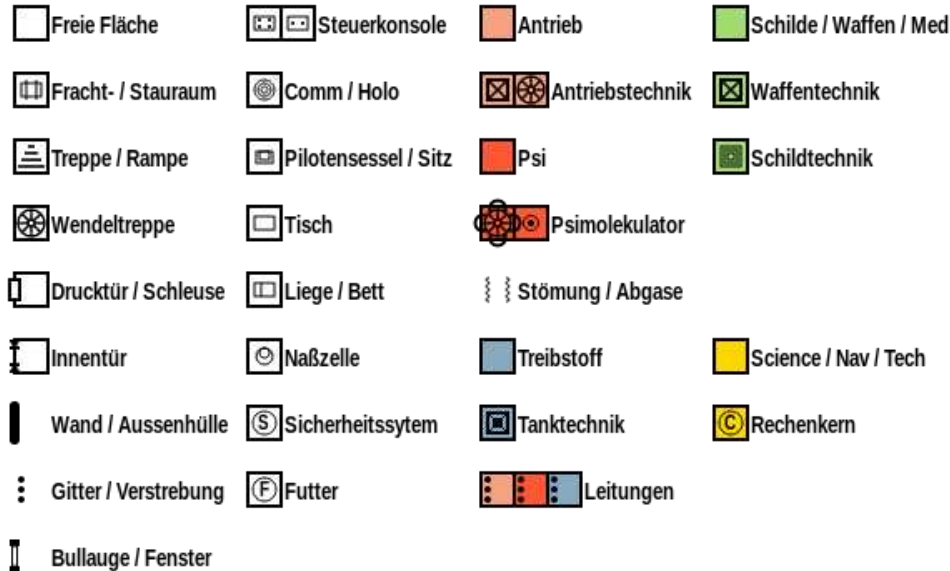


Dieses Werk ist lizenziert unter einer *Creative Commons Lizenz*:  
*Namensnennung – Nicht-kommerziell*  
*Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 - International*

Um eine Kopie dieser Lizenz einzusehen, konsultieren Sie <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>  
oder wenden Sie sich brieflich an Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View, California, 94041, USA.

Die Deckpläne wurden erstellt mit Voidmapper (<https://www.f-space.de/voidmapper/voidmapper.svg>)

# Deckpläne

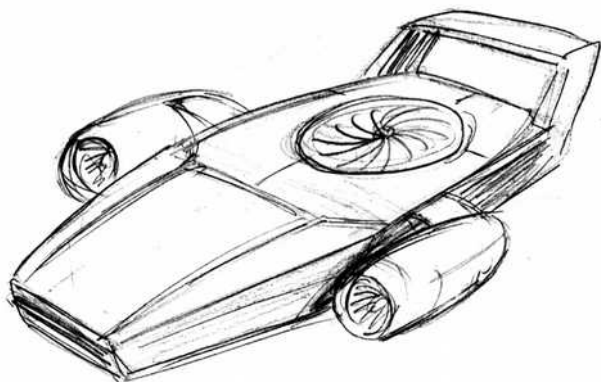


Das Tool für die Deckpläne heißt Voidmapper: <https://www.f-space.de/voidmapper/voidmapper.svg>

Ein Kästchen der GKL B entspricht nicht einem Kästchen der GKL B.  
Auf einen Maßstab habe ich absichtlich verzichtet.

**GKL B**

# Everyman's Amy



## BESCHREIBUNG

Die Amy ist ein schlichtes Fortbewegungsmittel für Jedermann. Sie reicht zum Pendeln auf und zwischen Planeten und Stationen. Mit der Amy bleibt man lieber auf sicheren Routen.
















€ 8.250

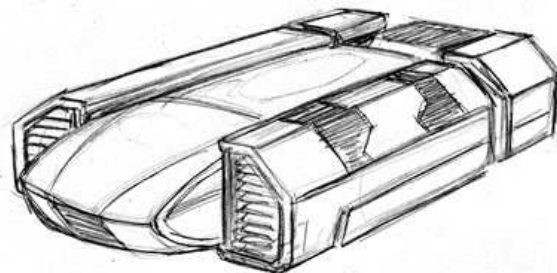
<i>Struktur</i>	<i>Geschwindigkeit</i>	<i>Wendigkeit</i>
10	10	2
<i>Hüllenpanzer</i>	<i>Schilde</i>	<i>Schildgenerator</i>
--	--	--
<i>Autopilot</i>	<i>Geschütze</i>	<i>Waffensysteme</i>
10		--
<i>Treibstoff</i>		<i>Raketenschächte</i>
10	--	
<i>Abkühlzeit</i>	<i>Crew</i>	<i>Frachtraum</i>
--	1-1	10

Keine Psisprungfähigkeit

**GKL B**

# Everyman's Billy

<i>Struktur</i>  20	<i>Geschwindigkeit</i>  10	<i>Wendigkeit</i>  1
<i>Hüllenpanzer</i>  --	<i>Schilde</i>  --	<i>Schildgenerator</i>  --
<i>Autopilot</i>  10	<i>Geschütze</i>  --	<i>Waffensysteme</i>  --
<i>Treibstoff</i>  20	<i>Geschütze</i>  --	<i>Raketenschächte</i>  --
<i>Abkühlzeit</i>  --	<i>Crew</i>  1-2	<i>Frachtraum</i>  20



## **BESCHREIBUNG**

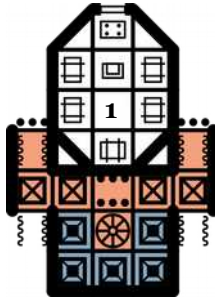
Etwas größer als die Amy bietet Billy Platz für zwei Personen. Unterhaltungspaket mit Holo-streamer und größerer Kofferraum inklusive.

Keine Psisprungfähigkeit

€ 14.000

**GKL B**

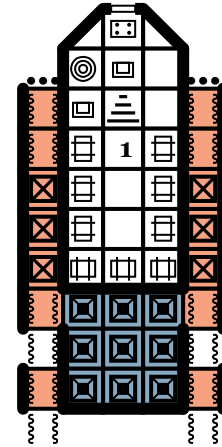
Everyman's Amy



1. Zugang über Dachluke

**GKL B**

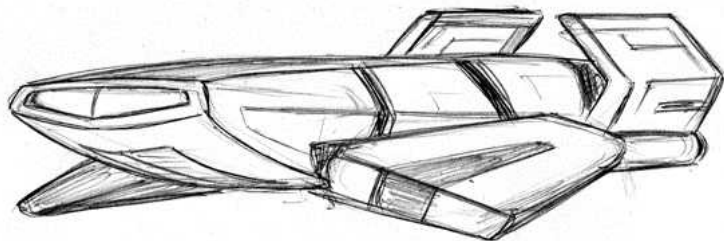
Everyman's Billy



1. Zugang über Bodenrampe

**GKL B**

# Everyman's Dolly



## BESCHREIBUNG

Die Familienvariante der Billy. Geräumig und bequem für bis zu vier Erwachsene und Familien mit Kindern. Serienmäßig verbesserte Navigation, speziell-angepasste Lebenserhaltung separat erhältlich.

€ 20.000

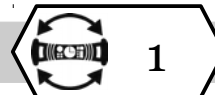
*Struktur*



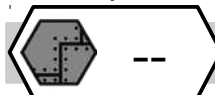
*Geschwindigkeit*



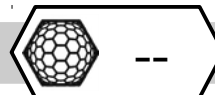
*Wendigkeit*



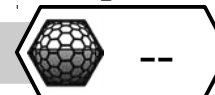
*Hüllenpanzer*



*Schilde*



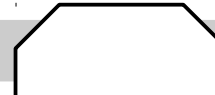
*Schildgenerator*



*Autopilot*



*Geschütze*



*Waffensysteme*



*Treibstoff*



*Raketenschächte*



*Abkühlzeit*



*Crew*



*Frachtraum*



Keine Psisprungfähigkeit

**GKL B**

# Hanse Zaunkönig

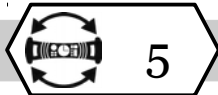
*Struktur*



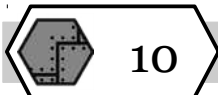
*Geschwindigkeit*



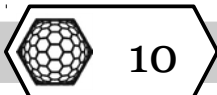
*Wendigkeit*



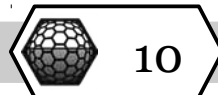
*Hüllenpanzer*



*Schilde*



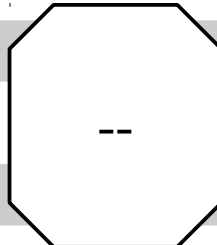
*Schildgenerator*



*Autopilot*



*Geschütze*



*Waffensysteme*



*Treibstoff*



*Raketenschächte*



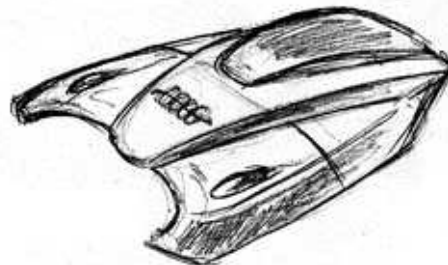
*Abkühlzeit*



*Crew*



*Frachtraum*



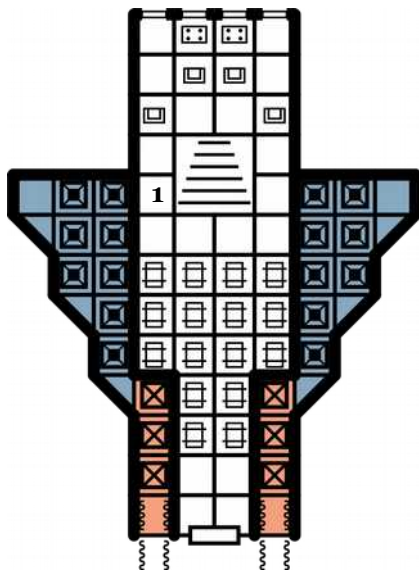
## **BESCHREIBUNG**

Ein kleiner Flitzer für Leute mit Stil. Trendig und mit neuester Technik ausgestattet ist man garantiert der Schnellste im Berufsverkehr.

€ 50.000

**GKL B**

Everyman's Dolly



1. Zugang über Bodenrampe

**GKL B**

Hanse Zaunkönig

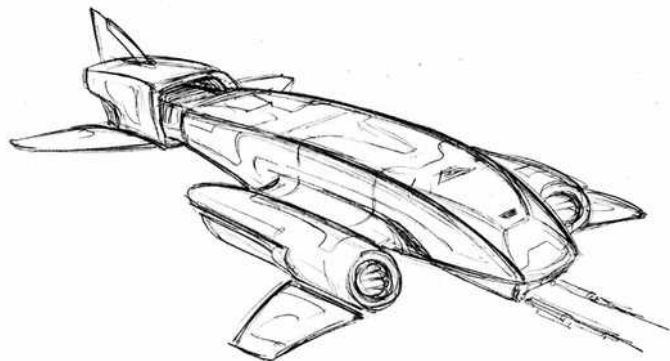


1. Zugang über Cockpitkanzel



**GKL B**






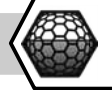

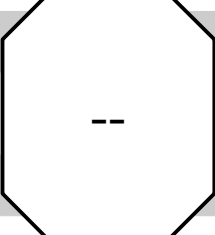


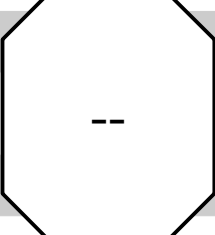



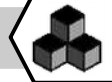
# Hanse Sperber



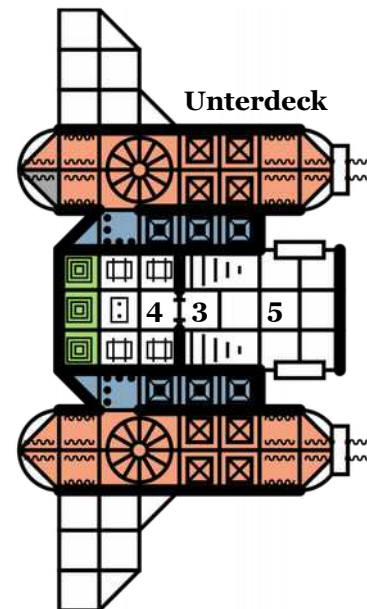
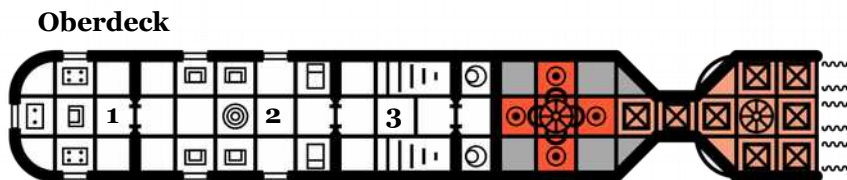
## BESCHREIBUNG

Die Sperber vereint Schnelligkeit mit hochwertigem Komfort. Ideal für Privatleute, die zeigen wollen, was sie sich leisten können.

€ 86.000

<i>Struktur</i>  20	<i>Geschwindigkeit</i>  12	<i>Wendigkeit</i>  5
<i>Hüllenpanzer</i>  10	<i>Schilder</i>  10	<i>Schildgenerator</i>  10
<i>Autopilot</i>  12	<i>Geschütze</i>  --	<i>Waffensysteme</i>  --
<i>Treibstoff</i>  20	<i>Geschütze</i>  --	<i>Raketenschächte</i>  --
<i>Abkühlzeit</i>  10	<i>Crew</i>  2-4	<i>Frachtraum</i>  10

Passagierkabine (Luxus)



1. Cockpit
2. Passagierkabine
3. Aufgang / Abgang

4. Technik- und Frachtraum
5. Zugangsbereich

**GKL B**

# Hanse Bussard

*Struktur*



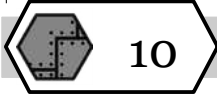
*Geschwindigkeit*



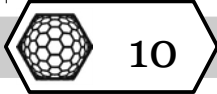
*Wendigkeit*



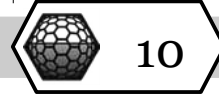
*Hüllenpanzer*



*Schilde*



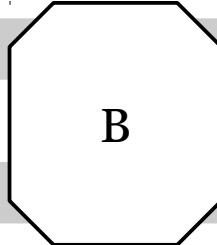
*Schildgenerator*



*Autopilot*



*Geschütze*



*Waffensysteme*



*Treibstoff*



*Raketenschächte*



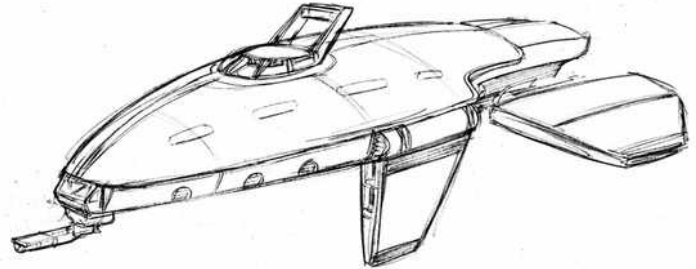
*Abkühlzeit*



*Crew*



*Frachtraum*



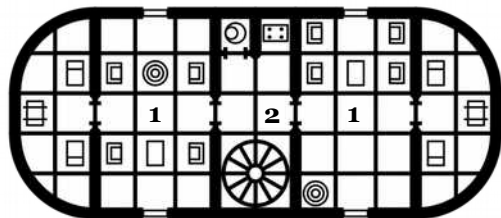
## **BESCHREIBUNG**

Die Bussard hat sich als Limousine und Firmenschiff einen Namen gemacht. Der vergleichsweise günstige Preis geht zu Lasten der Steuersysteme.

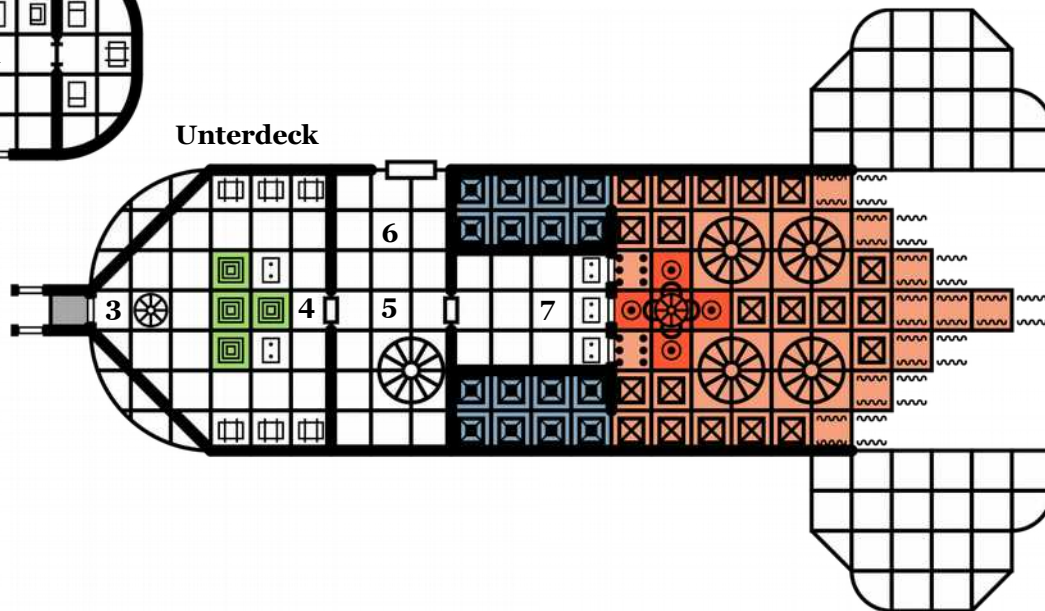
2x Passagierkabine (Luxus)

€ 99.750

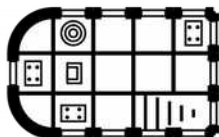
**Passagierdeck**



**Unterdeck**



**Brücke**

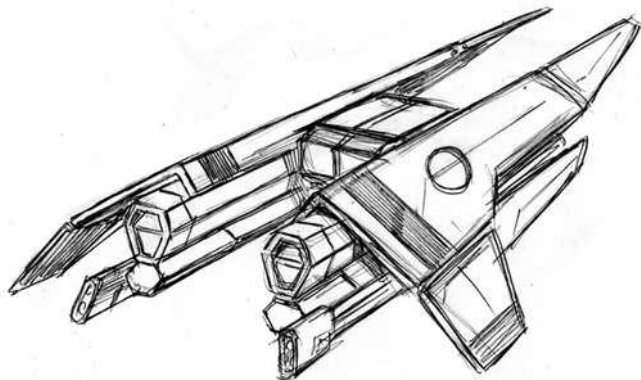


- 1. Passagierkabine
- 2. zur Brücke / zum Unterdeck
- 3. Wartungsluke zum Buggeschütz
- 4. Technik- und Frachtraum

- 5. zum Passagierdeck
- 6. Zugangsbereich
- 7. Maschinenraum

**GKL B**








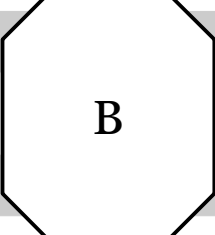






# Grimm Nachtmahr



## BESCHREIBUNG

Ein Raumjäger, der durch seine Aggressivität überzeugt. Beliebt bei Söldnern und Kopfgeldjägern, die hochwertige Psimolekulatoren zu schätzen wissen.

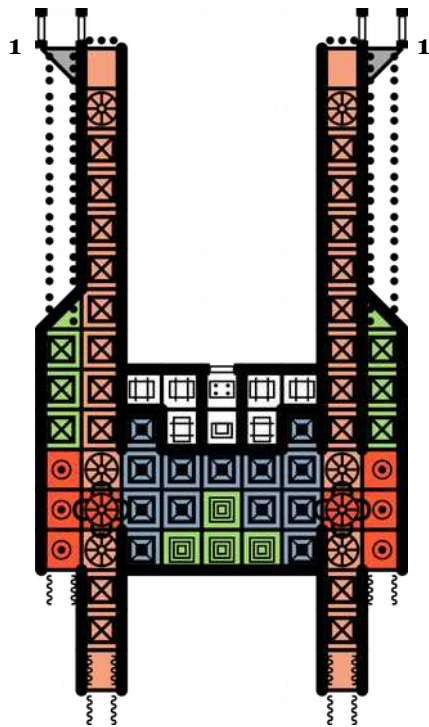
€ 111.250

<i>Struktur</i>  20	<i>Geschwindigkeit</i>  15	<i>Wendigkeit</i>  4
<i>Hüllenpanzer</i>  15	<i>Schilde</i>  10	<i>Schildgenerator</i>  15
<i>Autopilot</i>  10	<i>Geschütze</i>  B	<i>Waffensysteme</i>  4
<i>Treibstoff</i>  30		<i>Raketenschächte</i>  0(2)
<i>Abkühlzeit</i>  5	<i>Crew</i>  1-1	<i>Frachtraum</i>  10

Zusätzlicher Treibstofftank, Nachbrenner, Schleichfahrt, Schnellfeuergeschütz

**GKL B**

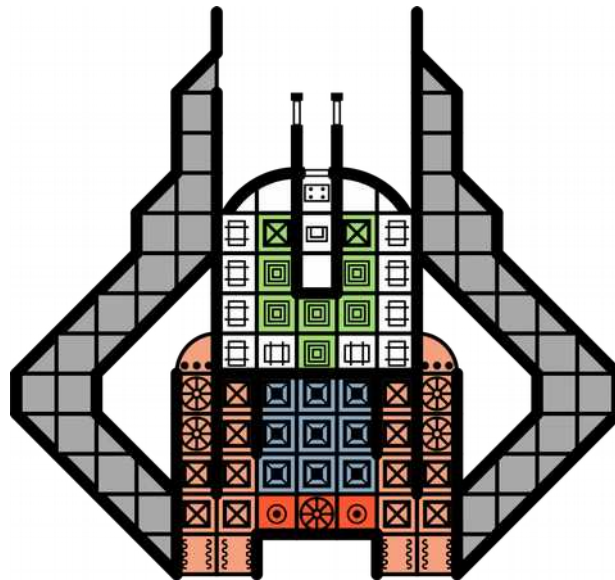
Grimm Nachtmahr



1. Schnellfeuergeschütz

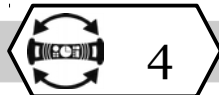
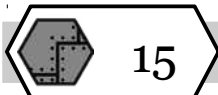
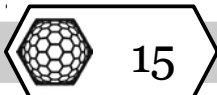
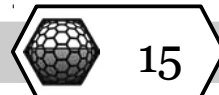
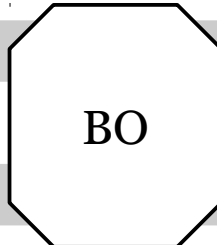
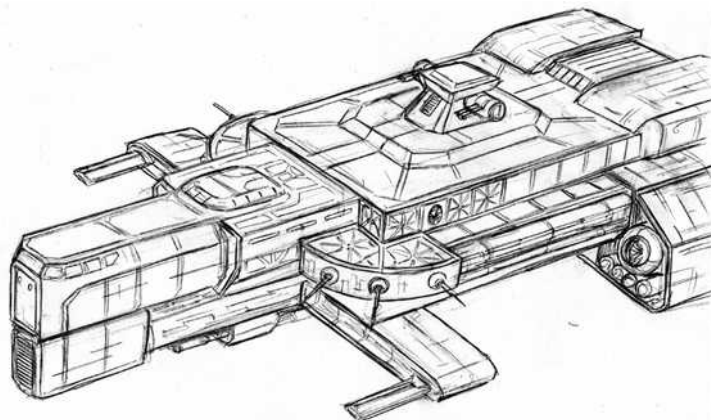
**GKL B**

IRW Legionär



**GKL C**

# Grimm Sensenmann

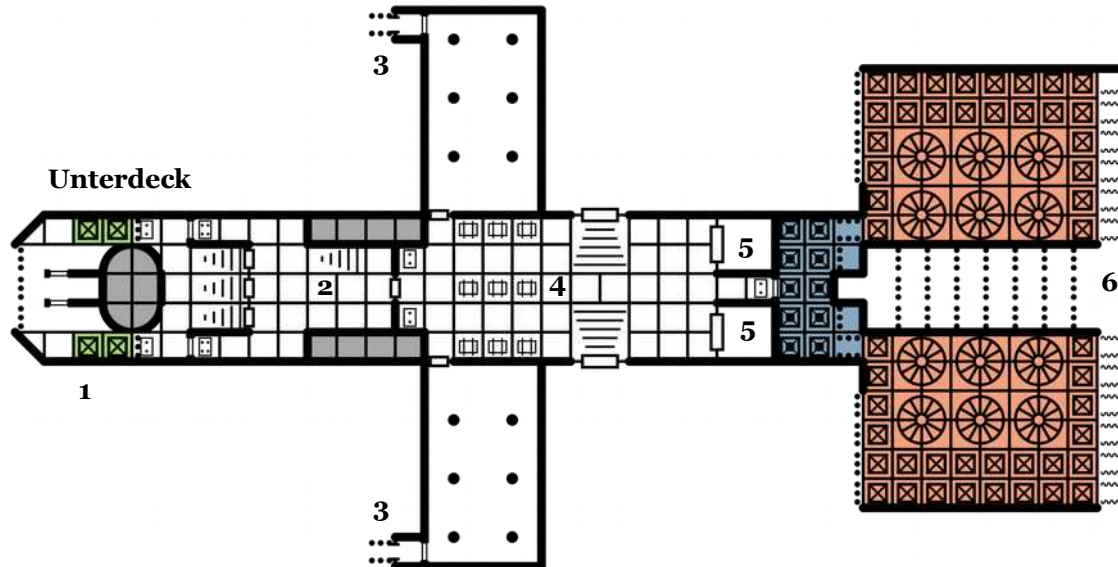
*Struktur**Geschwindigkeit**Wendigkeit**Hüllenpanzer**Schilde**Schildgenerator**Autopilot**Geschütze**Waffensysteme**Treibstoff**Raketenschächte**Abkühlzeit**Crew**Frachtraum*

## **BESCHREIBUNG**

Die Sensenmann folgt dem Konzept der Nachtmahr. Ideales Basisschiff für Söldner und Kopfgeldjäger.

Zusätzlicher Treibstofftank, Passagierkabine (Std.), Nachbrenner, Schleichfahrt, Energieüberladung (B)

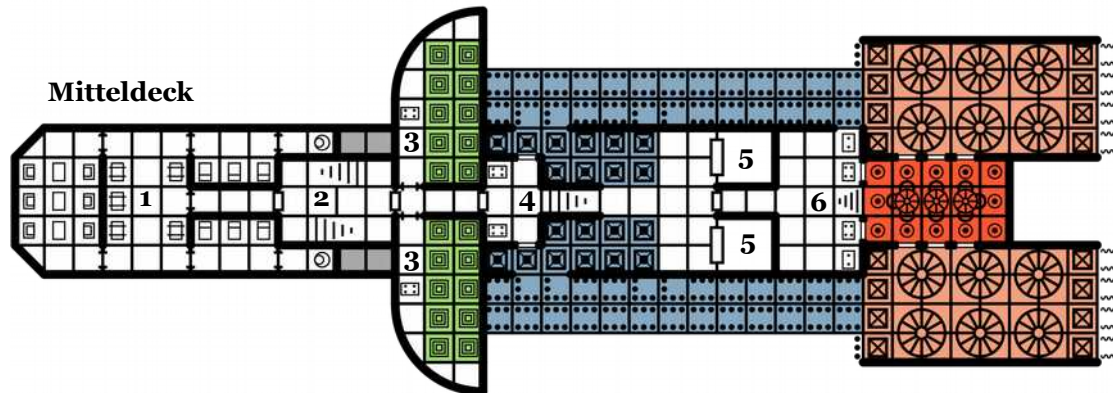
€ 298.450



1. Buggeschütz mit Überladetechnik
2. Treppenhaus zum Mitteldeck
3. Raketenwerfer

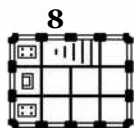
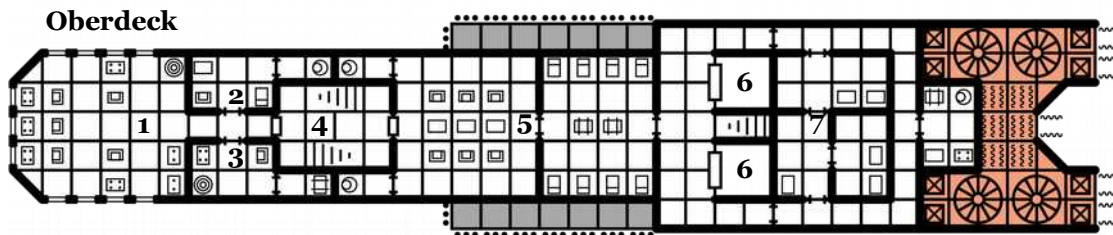
4. Frachthangar
5. Aufzug
6. Nachbrenner



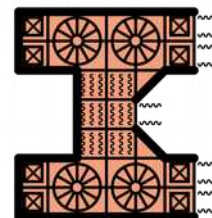
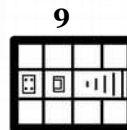


1. Mannschaftsquartiere  
2. Treppenhaus zum Mittel- und Oberdeck  
3. Schildgeneratoren

4. Treibstoffbunker  
5. Aufzug  
6. Maschinenraum



**Aufbauten**

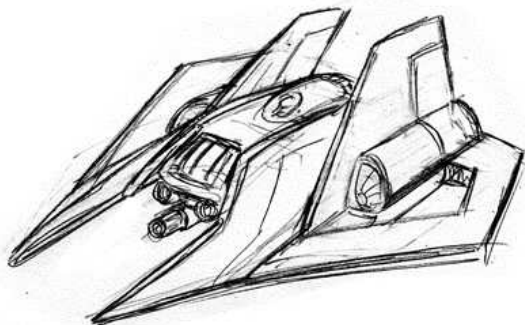


- 1. Kommandobrücke
- 2. Kapitänskajüte
- 3. Interkomm
- 4. Treppenhaus zum Mittel- und Beobachtungsdeck

- 4. Mannschaftsquartiere
- 6. Aufzug
- 7. Utilitybereich
- 8. Beobachtungsdeck
- 9. 360°-Geschützturm

**GKL B**

# IRW Legionär



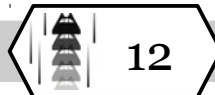
## **BESCHREIBUNG**

Ein klassischer Ein-Mann-Jäger, wird gerne von Sicherheitsbehörden und Polizei für Patrouillen- und Sicherungsflüge eingesetzt.

*Struktur*



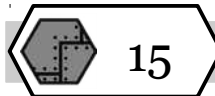
*Geschwindigkeit*



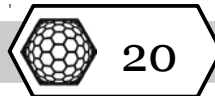
*Wendigkeit*



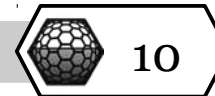
*Hüllenpanzer*



*Schilder*



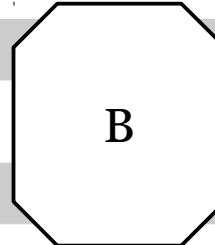
*Schildgenerator*



*Autopilot*



*Geschütze*



*Waffensysteme*



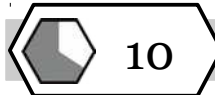
*Treibstoff*



*Raketenschächte*



*Abkühlzeit*



*Crew*
















*Frachtraum*

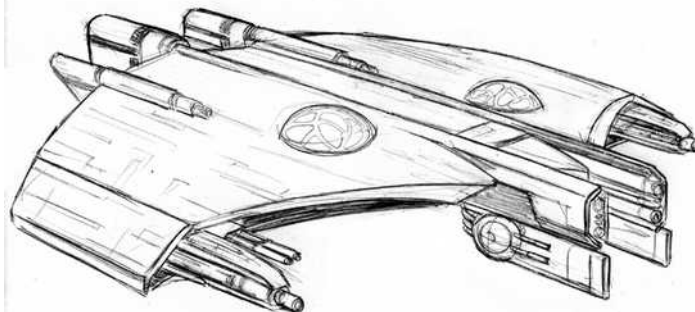


€ 61.250

**GKL C**

# IRW Zenturio

<i>Struktur</i>  40	<i>Geschwindigkeit</i>  12	<i>Wendigkeit</i>  2
<i>Hüllenpanzer</i>  15	<i>Schilde</i>  20	<i>Schildgenerator</i>  10
<i>Autopilot</i>  10	<i>Geschütze</i> <b>BO</b>	<i>Waffensysteme</i>  2
<i>Treibstoff</i>  50		<i>Raketenschächte</i>  0(2)
<i>Abkühlzeit</i>  10	<i>Crew</i>  6-8	<i>Frachtraum</i>  10

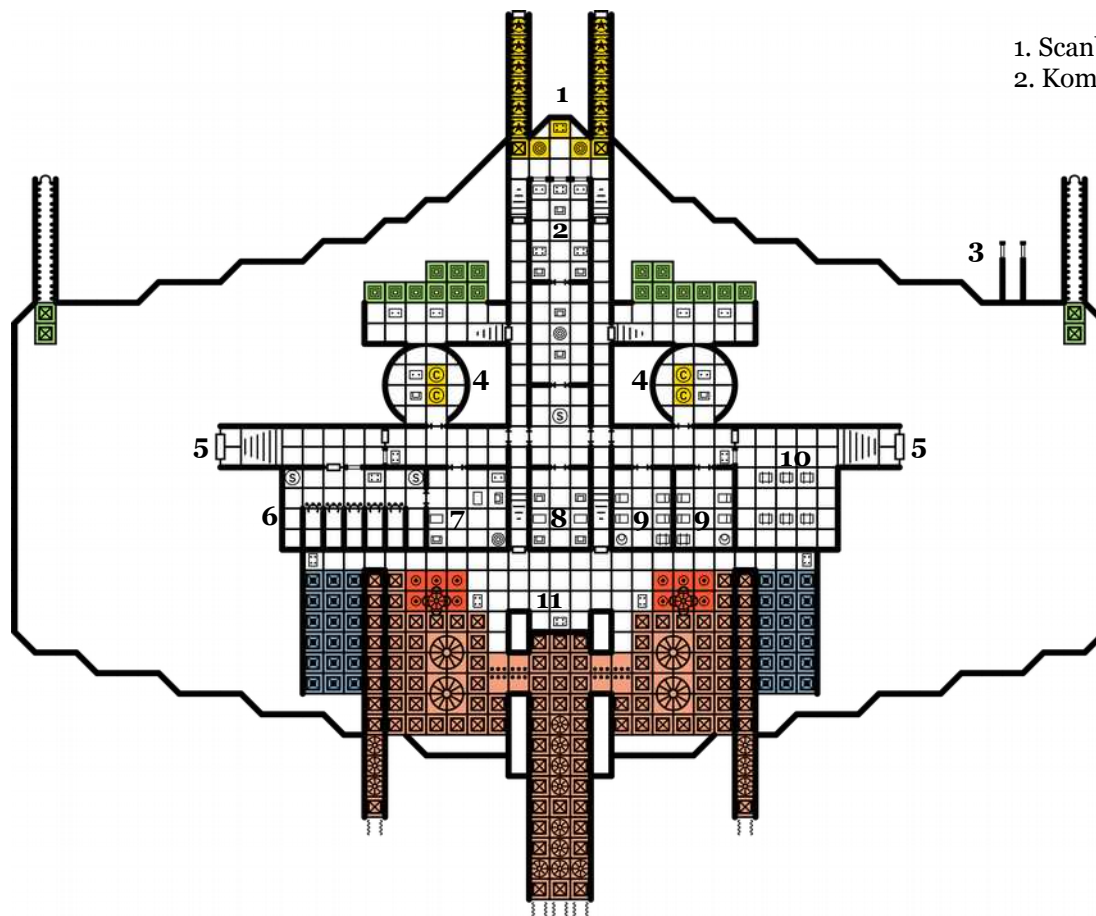


## **BESCHREIBUNG**

Ein Allzweckschiff für Sicherheitsbehörden. Geeignet für allgemeine Raumüberwachung, Zollkontrollen und Gefangenentransporte.

Zusätzlicher Treibstofftank, Gefängnistrakt, Zentralcomputer, 12 Scanbojen

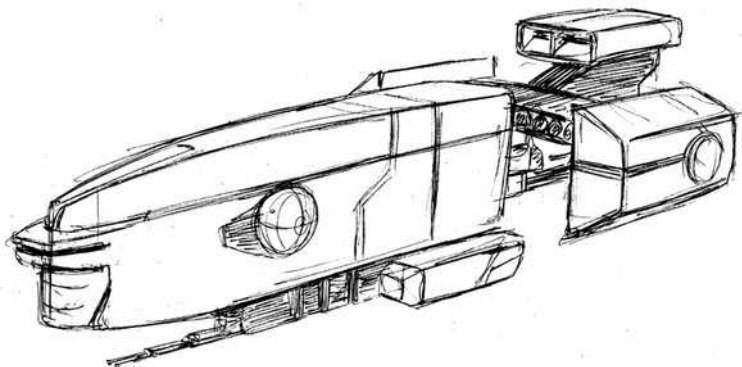
€ 208.200



1. Scanbojen mit Auswurfschleuse
2. Kommandobrücke
3. Ortungsantennen
4. Zentralcomputer
5. Landungsbrücken
6. Gefängnisstrakt
7. Wache / Büro
8. Messe
9. Mannschaftsquartiere
10. Frachtraum
11. Maschinenraum

**GKL C**

# IRW Caesar



## BESCHREIBUNG

Die Caesar ist als Kommandoschiff konzipiert. Gut gepanzert und bewaffnet kann sie Polizeieinsätze leiten und hoheitliche Gewalt auch durchsetzen.

*Struktur*

60

*Geschwindigkeit*

10

*Wendigkeit*

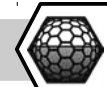
2

*Hüllenpanzer*

20

*Schilde*

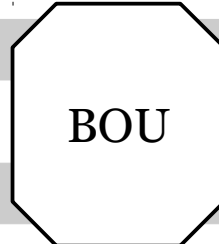
20

*Schildgenerator*

10

*Autopilot*

10

*Geschütze*

BOU

*Waffensysteme*

2

*Treibstoff*

60

*Raketenschächte*

0(2)

*Abkühlzeit*

10

*Crew*

12-20

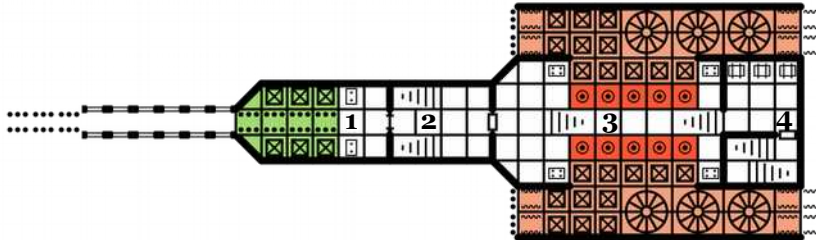
*Frachtraum*

50

Zentralcomputer, Redundante Schilde I,  
Energieüberladung (O, 360°)

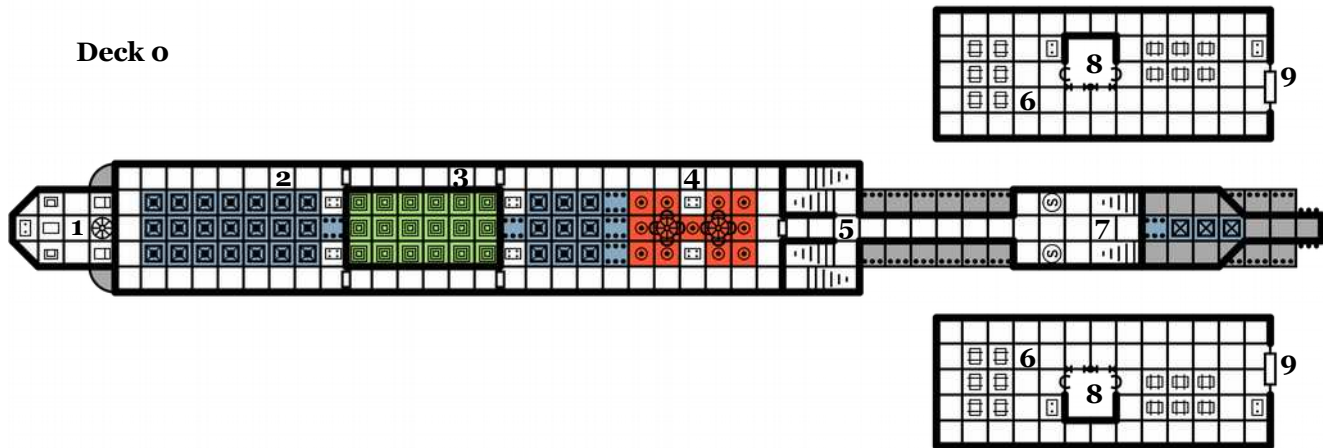
€ 287.100

## Deck -1



1. Buggeschütz
2. zur Geschützkanzel unten (nicht auf Plan)
3. Maschinenraum
4. Treppenhaus zu Deck o

Deck 0

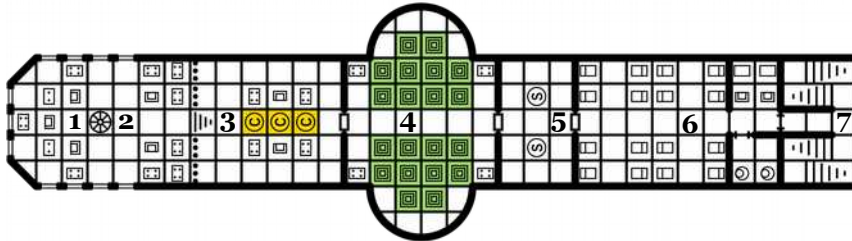


- 1. Offiziersmesse
- 2. Treibstoffbunker
- 3. Schildgeneratoren (kommen von Deck 1 runter)
- 4. Psimolekulatorsteuerung

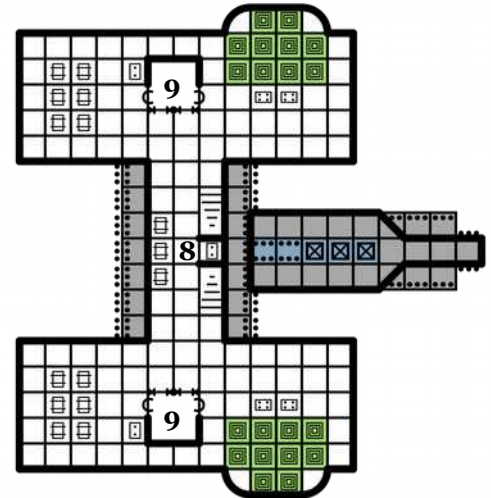
- 5. Treppenhaus zu Deck -1 und 1
- 6. Untere Frachträume
- 7. Treppen zu oberen Frachträumen
- 8. Lastenaufzug
- 9. Andockschleuse



Deck 1

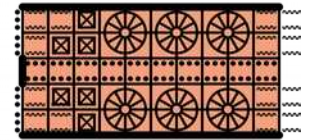
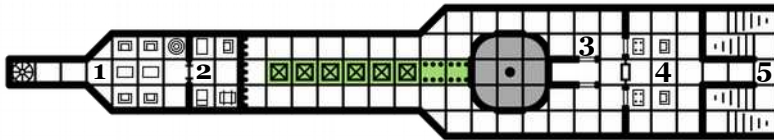


- 1. Kommandobrücke
- 2. Treppe zur Offiziersmesse und Interkomm
- 3. Zentralcomputer
- 4. Schildgeneratoren



- 4. Sicherheitsschleuse
- 6. Mannschaftsquartiere
- 7. Treppenaus zu Deck 0 und 2
- 8. Treppe zu Übergang
- 9. Lastenaufzug

## Deck 2



1. Interkomm
2. Kapitänskajüte
3. 360°-Geschütz mit Energieüberladung (ausfahrbar)
4. Geschützsteuerung

4. Treppenhaus zu Deck 1

**GKL C**

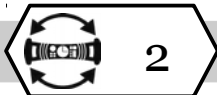
# Lunatic Qx

*Struktur*

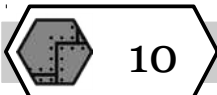
40

*Geschwindigkeit*

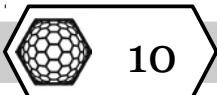
10

*Wendigkeit*

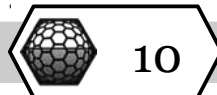
2

*Hüllenpanzer*

10

*Schilde*

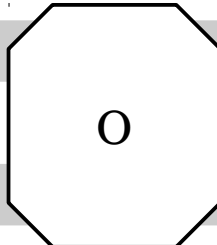
10

*Schildgenerator*

10

*Autopilot*

12

*Geschütze*

0

*Waffensysteme*

1

*Treibstoff*

40

*Raketenschächte*

--

*Abkühlzeit*

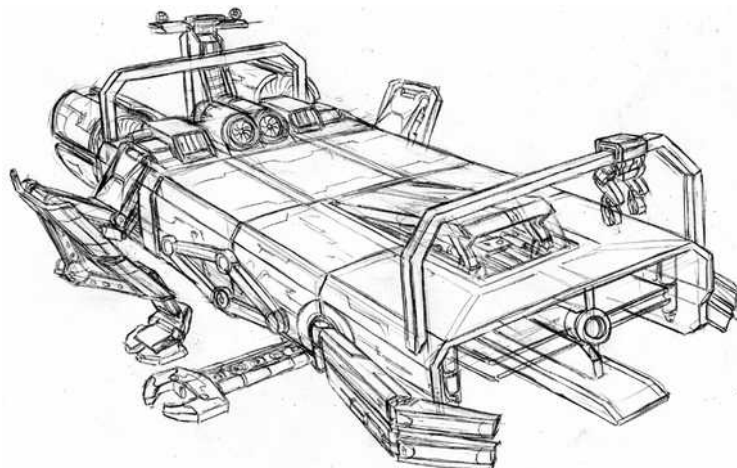
15

*Crew*

4-8

*Frachtraum*

10



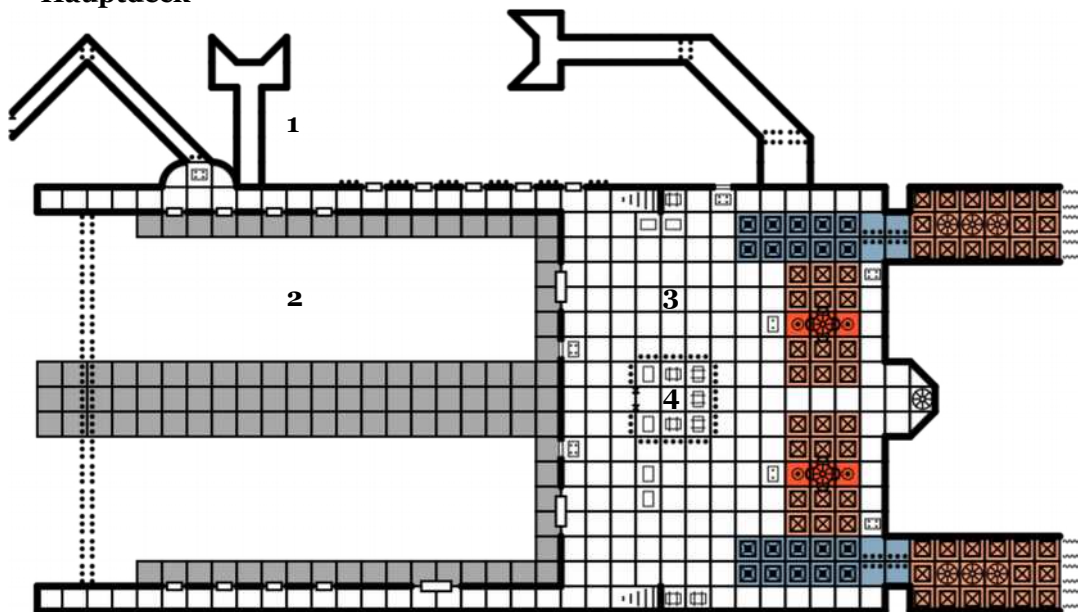
## **BESCHREIBUNG**

Das kleinste Modell der Lunatic-Mehrzeckschiffe ist für Reparatur- und Wartungsdienste ausgelegt. Kleinere gestrandete Schiffe können in der Wartungsbucht an Bord wieder flott gemacht werden.

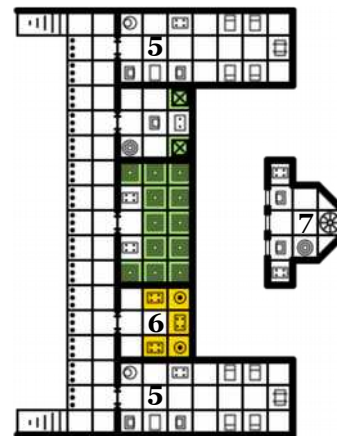
Zusätzliches Frachtmodul, Wartungsdeck,  
Hangarfläche (30), Traktorstrahl

€ 201.800

## Hauptdeck

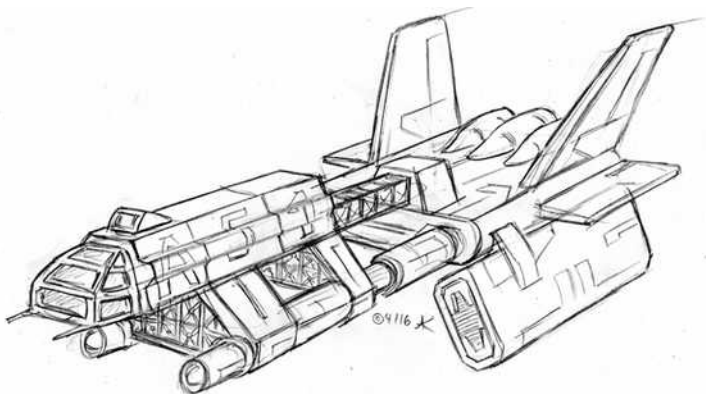


## Oberdeck



1. Greif- und Haltevorrichtungen
2. Offener Hangar mit ausfahrbaren Planken
3. Wartungsdeck
4. Frachtkäfig















5. Mannschaftsquartiere
6. Traktorstrahl-Steuerung
7. Brücke



### BESCHREIBUNG

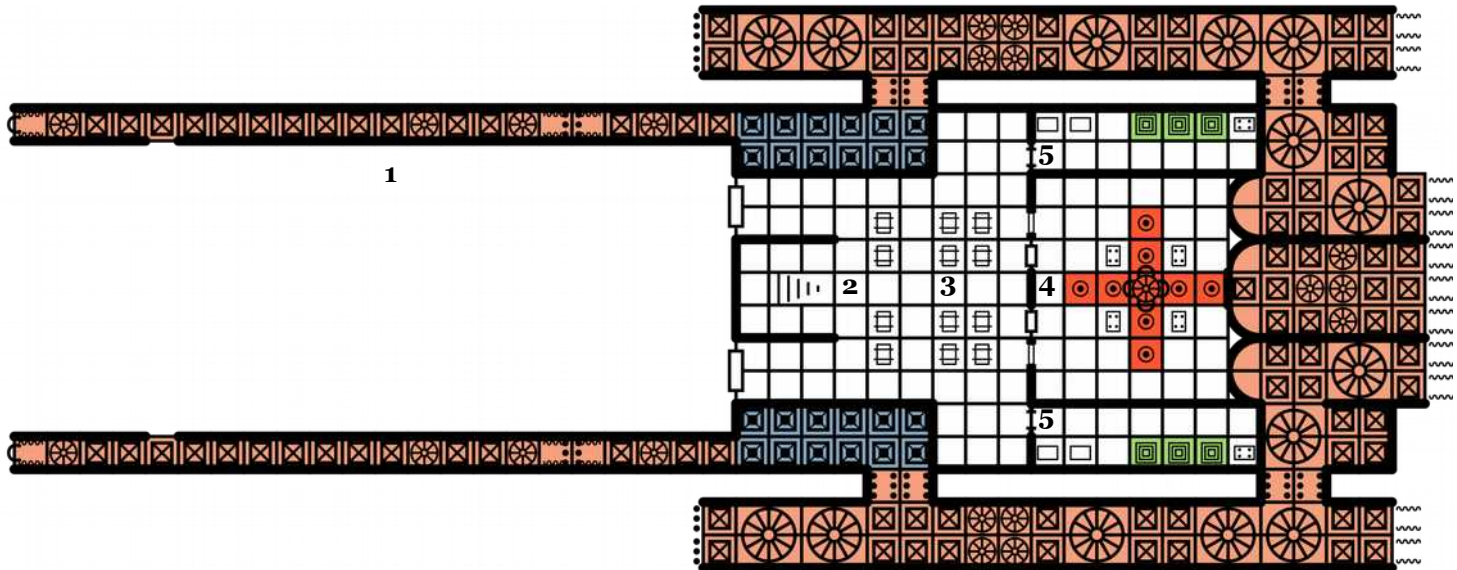
Die Lunatic Tx gilt als zuverlässiger Lastenheber. Ihre Frachträume können bei Bedarf für Gefahrguttransporte umgerüstet werden. Die überdimensionierten Triebwerke sorgen für genug Schub bei schwerer Fracht.

€ 196.300

<b>Struktur</b>  50	<b>Geschwindigkeit</b>  10	<b>Wendigkeit</b>  2
<b>Hüllenpanzer</b>  10	<b>Schilde</b>  15	<b>Schildgenerator</b>  10
<b>Autopilot</b>  12	<b>Geschütze</b>  0	<b>Waffensysteme</b>  1
<b>Treibstoff</b>  50	<b>Raketenschächte</b>  --	
<b>Abkühlzeit</b>  15	<b>Crew</b>  6-14	<b>Frachtraum</b>  40/20*

Traktorstrahl, Powertriebwerke, Wartungsdeck  
2x Sicherheitsfrachtraum (für 10 Einheiten)\*

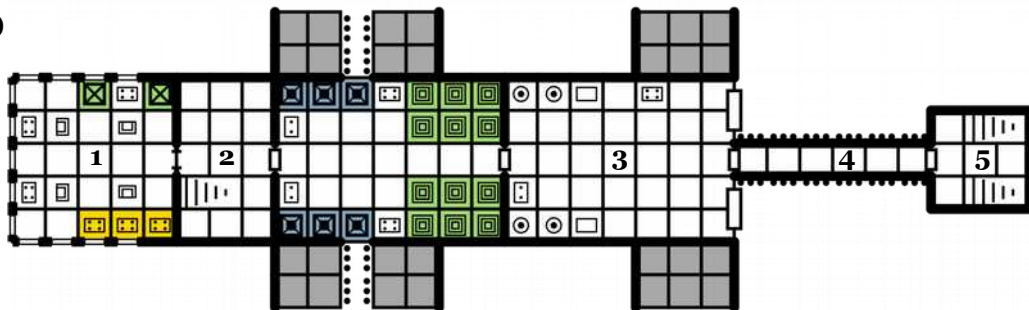
## Antriebssektion



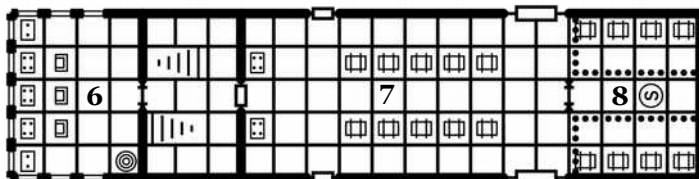
1. Gekoppelter Antriebsstrang für Steuersektion
2. Ausgang
3. Frachtraum

4. Maschinenraum
5. Utilitybereich

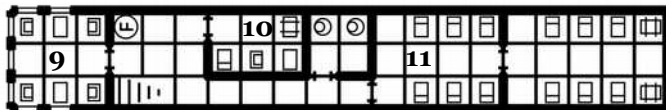
## Unterdeck (Ebene 1)



## Frachtdeck (Ebene 2)



## Mannschaftsdeck (Ebene 3)

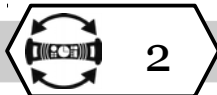
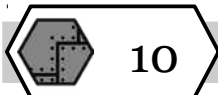
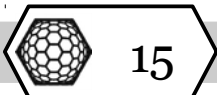
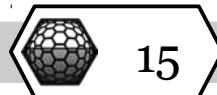
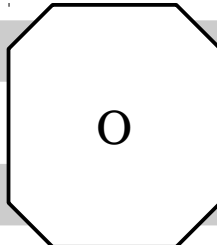


- |  |            |
|--|------------|
| 1. Brücke mit Waffen- und Traktorstrahlsteuerung | 5. Aufgang |
| 2. Treppenhaus                                   |            |
| 3. Wartungsdeck                                  |            |
| 4. Übergang zur Antriebssektion                  |            |

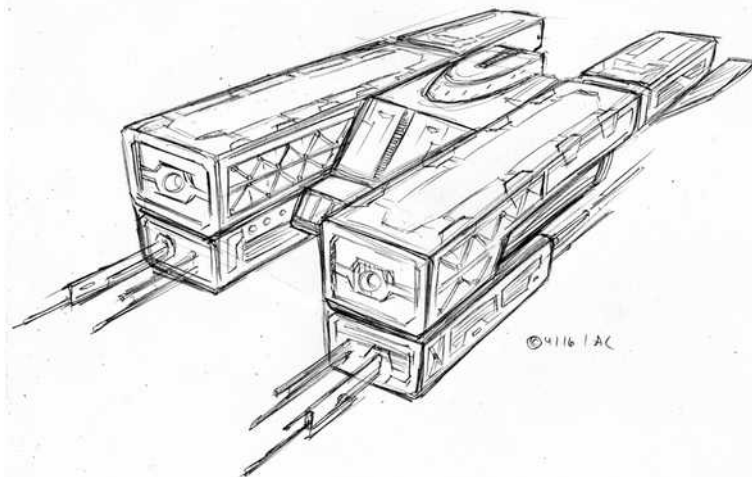
- |                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|
| 6. Frachtbrücke          | 10. Kapitänskajüte       |
| 7. Frachtraum            | 11. Mannschaftsquartiere |
| 8. Sicherheitsfrachtraum |                          |
| 9. Messe                 |                          |

**GKL C**

# Lunatic Zx

*Struktur**Geschwindigkeit**Wendigkeit**Hüllenpanzer**Schilde**Schildgenerator**Autopilot**Geschütze**Waffensysteme**Treibstoff**Raketenschächte**Abkühlzeit**Crew**Frachtraum*

Traktorstrahl, 2x Medizinische Station, 2x Intensivstation



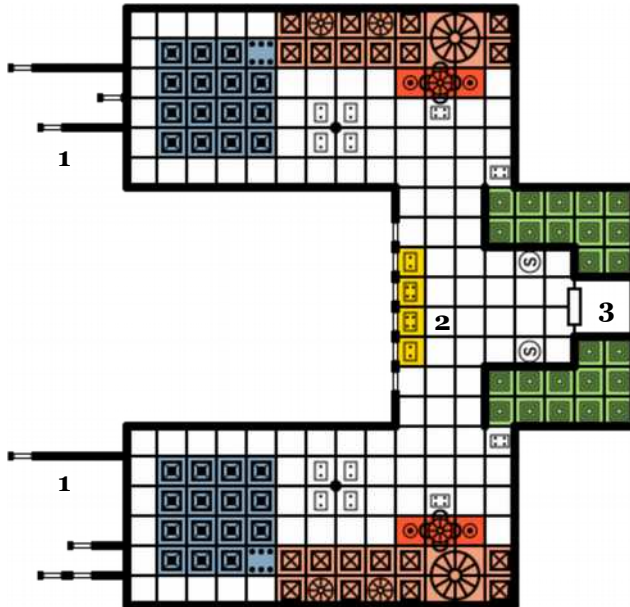
## BESCHREIBUNG

Die Lunatic Zx ist bekannt aus der Holoserie *Die Raumretter*. Neben Bergungsgreifern und Traktorstrahl dient eine gut ausgestattete Krankenstation zur Erstversorgung von Unfallopfern.

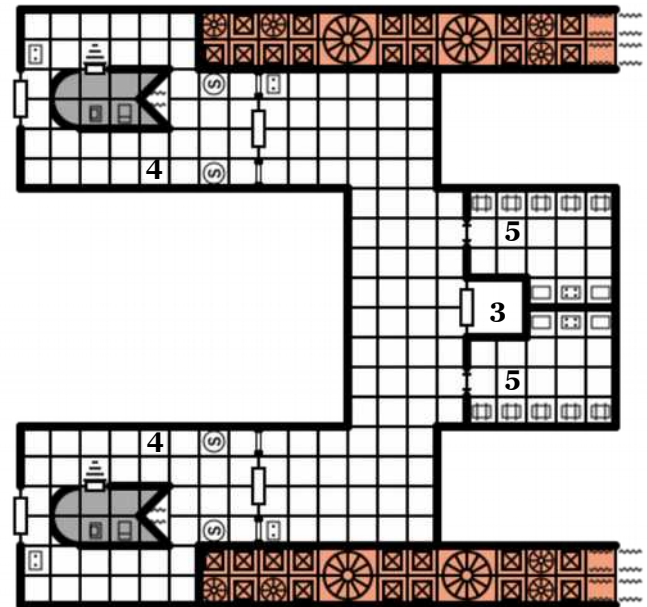
€ 227.300



**Technikdeck**



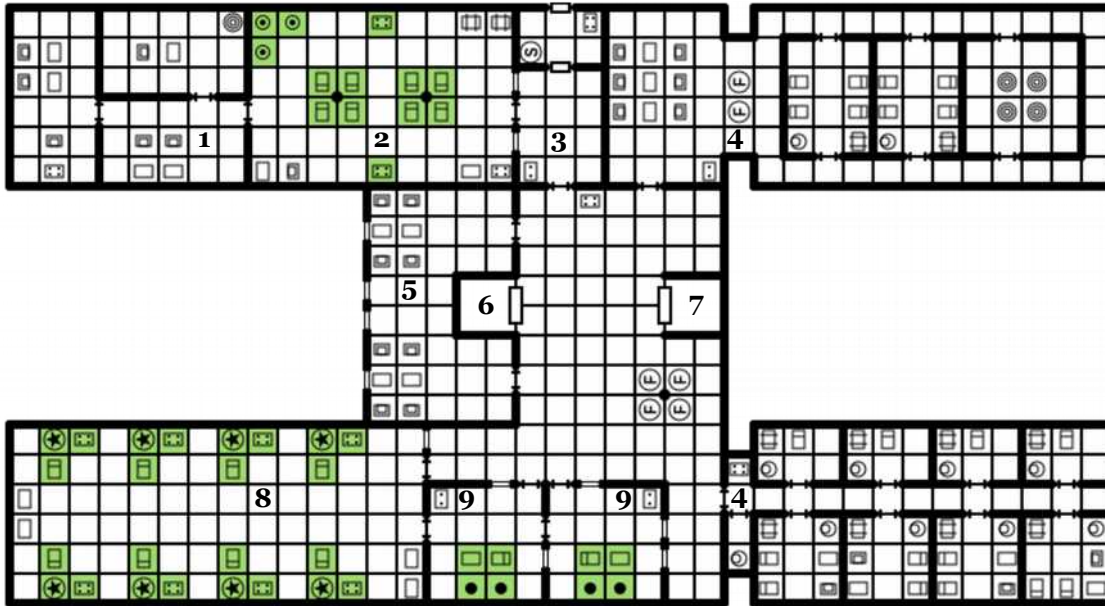
**Boardingdeck**



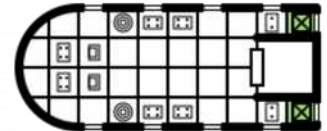
- 1. Traktorstrahl-Antennen
- 2. Traktorstrahl-Steuerung
- 3. Aufzug

- 4. Boardingdeck mit Ambulanzshuttle
- 5. Frachtraum

**MedicCenter**



**Brücke**



- 1. Verwaltung / Labore
- 2. Erste-Hilfe-Station
- 3. Eingangsbereich
- 4. Mannschaftsquartiere

- 5. Lounge
- 6. Aufzug
- 7. Aufzug zur Brücke
- 8. Intensivstation
- 9. OP

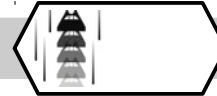
**GKL**

**BESCHREIBUNG**

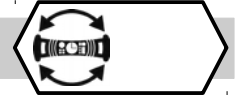
*Struktur*



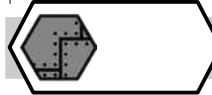
*Geschwindigkeit*



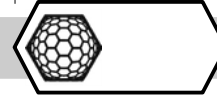
*Wendigkeit*



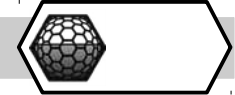
*Hüllenpanzer*



*Schilde*



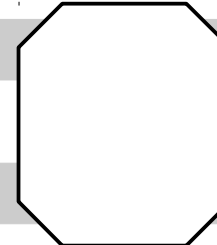
*Schildgenerator*



*Autopilot*



*Geschütze*



*Waffensysteme*



*Treibstoff*



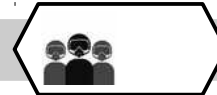
*Raketenschächte*



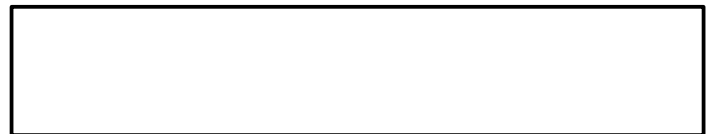
*Abkühlzeit*



*Crew*



*Frachtraum*



**GKL**

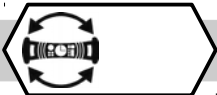
*Struktur*



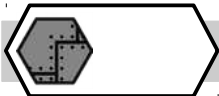
*Geschwindigkeit*



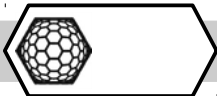
*Wendigkeit*



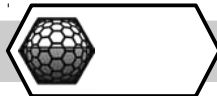
*Hüllenpanzer*



*Schilde*



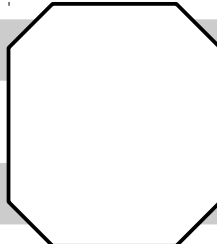
*Schildgenerator*



*Autopilot*



*Geschütze*



*Waffensysteme*



*Treibstoff*



*Raketenschächte*



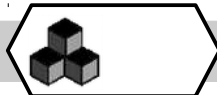
*Abkühlzeit*



*Crew*



*Frachtraum*



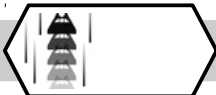
**BESCHREIBUNG**

**GKL**

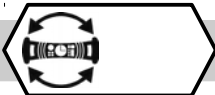
*Struktur*



*Geschwindigkeit*



*Wendigkeit*



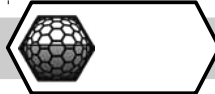
*Hüllenpanzer*



*Schilde*



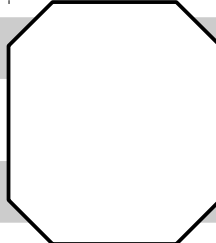
*Schildgenerator*



*Autopilot*



*Geschütze*



*Waffensysteme*



*Treibstoff*



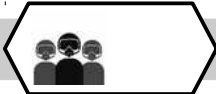
*Raketenschächte*



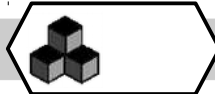
*Abkühlzeit*



*Crew*



*Frachtraum*



**GKL**

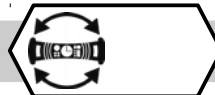
*Struktur*



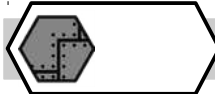
*Geschwindigkeit*



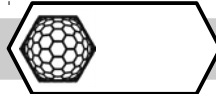
*Wendigkeit*



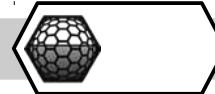
*Hüllenpanzer*



*Schilde*



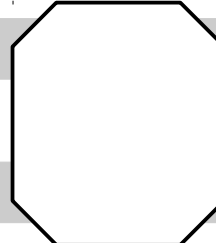
*Schildgenerator*



*Autopilot*



*Geschütze*



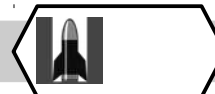
*Waffensysteme*



*Treibstoff*



*Raketenschächte*



*Abkühlzeit*



*Crew*



*Frachtraum*

