

Venator

Attribute	Kampffähigkeiten		
Stärke	0	Initiative	Handlanger
Geschick	2	Lebensblut	10
Verstand	-2		
Kampf			
Angriff	+3	Schaden	W6
Verteidigung	2	Schutz	0
Der Venator ist ein Velociraptor. Venatoren sind etwas kleiner als Menschen, haben kurze Arme, große Augen, lange Häse und kleine Köpfe mit knöchigen Schnäbeln. Venatorenrudel jagen im Dschungel und auf Ebenen.			

Cathgan

Attribute	Kampffähigkeiten		
Stärke	-2	Initiative	Gesindel
Geschick	2	Lebensblut	2
Verstand	-4		
Kampf			
Angriff	+3	Schaden	W3
Verteidigung	4	Schutz	0
Gaben und Schwächen			
Giftiger Angriff			
Diese sehr kleinen, scharlachroten Vipern, leben in Wüstengebieten jenseits von Malakut und Halakh. Ihr Biss ist extrem giftig und lähmt mittelgroße Kreaturen, welche dann ersticken.			
Giftiger Biss: Der Biss lähmt sofort jede mittelgroße oder kleinere Kreatur. Helden legen einen schwierigen Stärkewurf gegen die Lähmung ab. Ein gelähmtes Opfer stirbt binnen einer Stunde, wobei ein Held einen weiteren schwierigen Stärkewurf ablegt, um nicht zu sterben.			

Bronyx

Attribute	Kampffähigkeiten		
Stärke	6	Initiative	Schurke
Geschick	1	Lebensblut	30
Verstand	-1		
Kampf			
Angriff	+2	Schaden	W6V
Verteidigung	0	Schutz	W6-2 (2)
Der sehr große Velociraptor hat Krallen so lang wie Kurzschwerter. Er kommt im Qo und Qush Dschungel vor.			

Höhlen-/Schneebär

Attribute	Kampffähigkeiten		
Stärke	8	Initiative	Schurke
Geschick	0	Lebensblut	40
Verstand	-1		
Kampf			
Angriff	+2	Schaden	2W6
Verteidigung	1	Schutz	W3 (2)
Diese Bären überragen jeden Menschen, wenn sie sich auf die Hinterbeine aufrichten. Dies tun sie, wenn sie erzürnt sind. Ihre massiven Klauen können einen Mann in Stücke reißen und ihre mächtigen Kiefer sind voller extrem scharfer Zähne, mit denen sie große Fleischbrocken herausreißen können.			
Die weißbezelten Schneebären leben hoch im Norden. Ihre Felle sind hochbegehr, die Jagd auf sie ist aber hochgefährlich.			

Andrak

Attribute	Kampffähigkeiten		
Stärke	4	Initiative	Schurke
Geschick	2	Lebensblut	20
Verstand	0		
Kampf			
Angriff	+3	Schaden	W6V
Verteidigung	2	Schutz	W6-3 (1)
Gaben und Schwächen			
Außergewöhnlicher Jäger			
Andraks sind große schwarze Löwen mit struppigen Mähnen und werden bis 3,50m lang. Die Andraks des Axos-Gebirges sind meist Einzelgänger, während Andraks der Klaar-Steppe Familienrudel bilden.			

Schreckensvogel

Attribute	Kampffähigkeiten		
Stärke	4	Initiative	Schurke
Geschick	-1	Lebensblut	30
Verstand	-1		
Kampf			
Angriff	+2	Schaden	W6V
Verteidigung	0	Schutz	0
Gaben und Schwächen			
Verheerender Angriff			
Schreckensvögel ähneln sehr großen Sandläufern, sind aber viel hässlicher. Sie haben Stummelflüge, mächtige Krallen und Schnäbel. In der Beshaar-Wüste stehen sie mit an der Spitze der Nahrungskette. Ihre Schulterhöhe entspricht der anderthalbfachen Größe eines Menschen. Sie töten ihre Beute, indem sie sie wiederholt zu Boden schleudern.			
Verheerender Angriff: Wenn ein Schreckensvogel sein Opfer trifft, kann es dieses ergreifen und zu Boden schleudern, sofern es nicht größer als Mittelgroß ist; dies verursacht +2 Schaden.			

Yorh

Attribute	Kampffähigkeiten		
Stärke	4	Initiative	Schurke
Geschick	2	Lebensblut	20
Verstand	-1		
Kampf			
Angriff	+3	Schaden	W6V
Verteidigung	2	Schutz	W6-1 (3)
Yorthe sind große Raubtiere mit scharfen Knochenkämmen auf dem Rücken und rudimentären Hörnern. Ein Yorh wird bis zu 2,40 m lang. Seine Schuppenfärbung hängt von seiner Umgebung ab, sei es der Dschungel, ein Vorgebirge oder die Klaar-Steppe.			

Bouphon

Attribute	Kampffähigkeiten		
Stärke	5	Initiative	Schurke
Geschick	-2	Lebensblut	20
Verstand	-2		
Kampf			
Angriff	0	Schaden	W6V
Verteidigung	0	Schutz	W6-3 (1)
Die großen bisonartigen Auerochsen geben gutes Fleisch und Felle und eignen sich als Lasttiere. In freier Wildbahn leben sie an den Ufern von Flüssen, Seen und Sumpfgebieten.			

Dinohyus

Attribute	Kampffähigkeiten		
Stärke	8	Initiative	Schurke
Geschick	-2	Lebensblut	40
Verstand	-2		
Kampf			
Angriff	+1	Schaden	2W6
Verteidigung	0	Schutz	W6-2 (2)
Gaben und Schwächen			
Verheerender Angriff			
Die riesigen übellaunigen Warzenschweine trifft man im Dschungel. Sie ernähren sich von Pflanzen, Wurzeln und Pilzen. Aus dem Maul ragen breite, kräftige Wolfszähne und Stacheln wachsen aus seinem Rückgrat. Dinohyus erreichen ein Stockmaß von 1,8m und 3,5m Länge. Sie sind überraschend schnelle Läufer.			

Chark

Attribute	Kampffähigkeiten		
Stärke	10	Initiative	Schurke
Geschick	0	Lebensblut	50
Verstand	-1		
Kampf			
Angriff	+3	Schaden	2W6V
Verteidigung	0	Schutz	W6-1 (3)
Die massiven Tyrannosaurus Rex treiben im Dschungel ihr Unwesen. Ihre Fangzähnen sind länger als Valgardische Breitschwerter. Die gesamte Existenz eines Charks ist eine nie endende Suche nach Nahrung.			

## Gaben

### Außergewöhnlicher Jäger

Würfle bei Spurenlesen einen Vorteilswürfel.

### Verheerender Angriff

Würfle beim Angriffswurf der Kreatur einen Bonuswürfel.

### Giftiger Angriff

Die Gifteffekte sind in der Kreaturenbeschreibung enthalten.