

# BARBARIANS of LEMURIA

NAME Jorni der Schamane

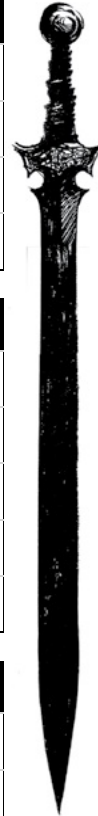
AUSSEHEN | MOTIV

HERKUNFT | VOLK Valgard

SPRACHEN Valgardisch, Lemurisch, Axisch

Attribute	
STÄRKE	1
GESCHICK	1
VERSTAND	1
AUFTRETEN	1

Kampffähigkeiten	
INITIATIVE	1
NAHKAMPF	0
FERNKAMPF	2
VERTEIDIGUNG	1



Waffen	AT	Schaden
Waffenlos	+1	W3

Laufbahnen		
	1. Barbar	1
	2. Schamane	2
	3. Jäger	0
	4. Heiler	1
	5.	

Rüstung	Schutz

Punkte		
HELDENPUNKTE	5	
LEBENSBLUT	11	
ARKANE MACHT		
SCHICKSALSPUNKTE	2	
HERSTELLUNGSPUNKTE		
ABENTEUERPUNKTE		

Gaben und Schwächen	
Feines Gehör, Kampfschrei	Misstrauen gegen Zauberei

Spezielle Ausrüstung	

### Gaben

**Feines Gehör:** Wenn du einen Handlungswurf für Verstand ablegen musst, um etwas mit Hilfe deines Gehörs wahrzunehmen, erhältst du einen Vorteilswürfel.

**Kampfschrei:** Gegner, welche deinen Kampfschrei hören können, rutscht das Herz in die Hose, so dass sie einen Nachteilswürfel auf alle Angriffswürfe in der Runde erhalten, die auf den Kampfschrei folgt. Du kannst diese Fähigkeit einmal am Tag einsetzen und ein zweites Mal, sofern du einen Heldenpunkt investierst.

### Schwächen

**Misstrauen gegen Zauberei:** Wenn du es mit Magiern und Alchimisten zu tun hast, erhältst du einen Nachteilswürfel.