

# BARBARIANS of LEMURIA

NAME Davut der Giftmischer

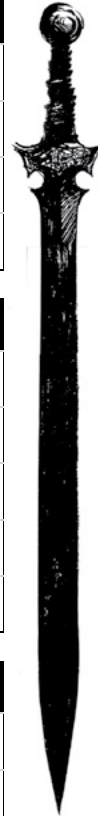
AUSSEHEN | MOTIV

HERKUNFT | VOLK Halakh

SPRACHEN Lemurisch, Beshaari, Seesprache, Shamitisch

Attribute	
STÄRKE	0
GESCHICK	1
VERSTAND	2
AUFTRETEN	1

Kampffähigkeiten	
INITIATIVE	2
NAHKAMPF	0
FERNKAMPF	1
VERTEIDIGUNG	1



Waffen	AT	Schaden
Waffenlos	+1	W3

Laufbahnen		
	1. Alchemist	1
	2. Händler	0
	3. Assassine	2
	4. Dieb	1
	5.	

Rüstung	Schutz

Punkte		
HELDENPUNKTE	5	
LEBENSBLUT	10	
ARKANE MACHT		
SCHICKSALSPUNKTE		
HERSTELLUNGSPUNKTE	1	
ABENTEUERPUNKTE		

Gaben und Schwächen	
Verbindungen zur Unterwelt	Städter
Verstohlen	

Spezielle Ausrüstung	
1x Gift (1W3)	

### Gaben

**Verbindungen zur Unterwelt:** Du hast Freunde in diversen Lasterhöhlen und Horden des Verbrechens im ganzen Land. Dort wird zwar keiner für dich seinen Hals riskieren, man unterstützt dich aber, erwartet dafür aber auch irgendwann eine Gegenleistung in Form eines Gefallens. Man verschafft dir Kontakt zu Hehlern, besorgt dir ein Versteck usw.

**Verstohlen:** Du bist beweglich und flink. Wenn Heimlichkeit erforderlich ist, erhältst du einen Vorteilswürfel.

### Schwächen

**Städter:** Die Wildnis ist nicht dein Ding. Bei allem, was mit Überleben in der Wildnis zu tun hat, erhältst du einen Nachteilswürfel.