

# BARBARIANS of LEMURIA

|                  |                      |
|------------------|----------------------|
| NAME             | Pellem Pharn         |
| AUSSEHEN   MOTIV |                      |
| HERKUNFT   VOLK  | Urzeb                |
| SPRACHEN         | Lemurisch, Kashtisch |

| Attribute |       |
|-----------|-------|
| STÄRKE    | 1     |
| GESCHICK  | 2 (0) |
| VERSTAND  | 0     |
| AUFTRETEN | 1     |

| Kampffähigkeiten |       |
|------------------|-------|
| INITIATIVE       | 1 (0) |
| NAHKAMPF         | 2     |
| FERNKAMPF        | 1     |
| VERTEIDIGUNG     | 0     |



| Waffen    | AT | Schaden |
|-----------|----|---------|
| Waffenlos | +2 | W3      |
|           |    |         |
|           |    |         |
|           |    |         |

| Laufbahnen |              |   |
|------------|--------------|---|
|            | 1. Gladiator | 2 |
|            | 2. Adeliger  | 1 |
|            | 3. Sklave    | 0 |
|            | 4. Soldat    | 1 |
|            | 5.           |   |

| Punkte             |    |  |
|--------------------|----|--|
| HELDENPUNKTE       | 5  |  |
| LEBENSBLUT         | 11 |  |
| ARKANE MACHT       |    |  |
| SCHICKSALSPUNKTE   |    |  |
| HERSTELLUNGSPUNKTE |    |  |
| ABENTEUERPUNKTE    |    |  |
|                    |    |  |

| Rüstung         | Schutz   |              |
|-----------------|----------|--------------|
| schwere Rüstung | W6-1 (3) | -2 GE, +3 AM |
| Helm            | +1       | -1 INI       |
|                 |          |              |

| Gaben und Schwächen               |         |
|-----------------------------------|---------|
| Künstlerisch Begabt, Spezialwaffe | Gesucht |
|                                   |         |
|                                   |         |
|                                   |         |

| Spezielle Ausrüstung |  |
|----------------------|--|
|                      |  |
|                      |  |
|                      |  |
|                      |  |

### Gaben

**Künstlerisch Begabt:** Du besitzt eine künstlerische Begabung. Nutze einen Vorteilswürfel, wenn du Kunstgegenstände herstellst oder ihren Wert einschätzen willst.

**Spezialwaffe:** Du besitzt eine hochwertige Waffe, z.B. eine Valgard-Klinge, einen Tyrus-Langbogen, eine Axis-Schleuder, ein Halakhi-Kir, Malakut-Khastok, Parsool-Seebeil oder eine andere, speziell für dich angefertigte oder geerbte Waffe, mit welcher du seit deiner Kindheit geübt hast. Du erhältst beim Einsatz dieser Waffe einen Vorteilswürfel. Sollte sie verloren, gestohlen oder zerstört werden, kannst du eine Kopie anfertigen lassen mit denselben Eigenschaften, dies dürfte aber sehr teuer werden, daher pass auf deine Waffe auf!

### Schwächen

**Gesucht:** Vielleicht wirst du von den Behörden gesucht, vielleicht hast du einen mächtigen Adligen oder Piratenfürsten beleidigt. Du musst ständig seinen Beauftragten ausweichen, die dich einfangen oder vielleicht sogar töten wollen. Wenn du eine neue Stadt betrittst, würfle mit W6. Bei einer 1 wirst du von Beauftragten deines Feindes oder vielleicht sogar ihm selbst entdeckt, was dein Leben ziemlich erschwert.