

# DAS PORTAL

## EIN CROSSOVER-SETTING

VON SIEGFRIED „SIC072“ CORDES



## VORWORT

Bei den vielen One-Shots und D2Go die gespielt werden fehlte bisher immer eine gemeinsame Basis um seinen Charakter Setting übergreifend weiterzuentwickeln. Das soll bei PORTAL jetzt möglich sein. Die neun Grundwerte der Charaktere werden einfach beibehalten und wenn möglich auch die Talente ins nächste Setting übernommen oder vergleichbare neu ausgewählt. Mit diesem Hintergrund soll dies in Zukunft alles möglich sein und als Ausgangsbasis dient das Portal. Als Vorbild dienen hier Time Tunnel, Stargate oder auch Sliders. Aber dies ist euer Portal und sind eure Abenteuer und Geschichten. Viel Spaß mit allen Wirren, Verschachtelungen und Paradoxen, die solch ein Setting mit sich bringt.

## HINTERGRUND

Im Jahr 1972 entdeckten zwei Höhlenforscher (auf der Suche nach der Ursache des spurlosen Verschwindens der Anazasi Indianer vor 800 Jahren) in den Ruinen von Cliff Palace in Colorado USA ein geheimnisvolles Portal. Inschriften und perfekte 3-D Zeichnungen an den Wänden einer Höhle vor dem Portal unterhalb der Ruinen konnten auf ein Alter von 500.000 Jahren datiert werden.

Hierbei handelt es sich um eine Art Ur-schrift, welche die Grundlage für alle spätere Arten von Schriftzeichen der Weltkulturen zu bilden scheint.

In der Portal-Höhle unter den Ruinen errichtete daraufhin ein Bündnis der Weltregierungen unter dem Namen PORTAL eine geheime Forschungsanlage, in der Wissenschaftler aller Nationen an der Erforschung des Portals arbeiten. Anfang der neunziger Jahre gelang es den Wissenschaftlern das Rätsel um die Funktionsweise des Portals zu entschlüsseln, wobei die Herkunft der Erschaffer bisher im Dunkeln geblieben ist. Nur Wissenschaftlern und Kommandoeinheiten von PROTAL ist die Nutzung des streng geheimen Tors möglich.



## DAS PORTAL

Bei dem Portal handelt sich um ein Tor, das den Übertritt in verschiedene parallele Dimensionen unserer Zeitrechnung sowie der Vergangenheit und der Zukunft ermöglicht. Außerdem kann man mit dem Portal Lebewesen und Material an jeden beliebigen Punkt in den vorgenannten Dimensionen teleportieren und auch wieder zurückholen.

## METAMORPH-ENGINE

Den Wissenschaftlern ist es mit Hilfe einer neuen Technologie, der Metamorph-Engine, aus einem Paralleluniversum gelungen, den menschlichen Körper in seiner Physis zu verändern. Mit Hilfe dieser Methode können Menschen bei Bedarf in andere Wesen umgewandelt werden. In Zukunft ist es kein Problem in einer Parallelwelt ein Elf oder Zwerg zu sein, wenn dies erforderlich ist.



kibbitzer.deviantart.com

## ZEITREISEN

Bisher wurden einige wenige Zeitreisen zu historischen Ereignissen unternommen. Nur die Geburt Christi, sowie dessen Kreuzigung wurden durch ein Spezialteam aus Theologen und Historikern besucht. Auch der Kennedy-Mord konnte so aufgeklärt werden. Über die Auswirkungen von Veränderungen in der Vergangenheit ist bisher nichts bekannt. Es wird aber zur Vorsicht geraten, um die Geschichte der Menschheit nicht durch ein Zeitparadoxon zu gefährden. Lediglich eine kleine Gruppe von Historikern hat bei der Schlacht beim Little Big Horn in die Geschichte eingegriffen und ist nun auf der Flucht vor einem Kommando von Zeitagenten aus der Zukunft.

## BISHER BEREISTE ORTE

### GAERA

Eine EDO-Fantasy Welt voller Zauber, Gefahren, Schätzen und Geheimnissen. Die Erforschung von Zaubern hat einen kleinen Kreis von Wissenschaftlern dazu bewegt, sich mit dieser Welt näher zu beschäftigen und Kontakt zu den ansässigen Zauberakademien aufzunehmen. Die Metamorph-Engine ist hierbei sehr hilfreich, wenn eine Umwandlung in einen Elfen oder Zwerg für den Einsatz erforderlich ist.



Der exzentrische Wissenschaftler Ben Hedlock hat im Dreiental einen verlassenem Turm bezogen und studiert dort in alten Zauberfolianten. Außerdem ist der Turm ein geheimer Außenposten und dient als Basis für PORTAL Mitarbeiter. Unter keinen Umständen dürfen die Einheimischen davon wissen.

## DER WILDE WESTEN

Eine Gruppe US-amerikanischer Forscher ist zur Schlacht am Little Big Horn gereist, um den Schlachtverlauf des berühmten Kampfes zwischen Sitting Bull und General Custer für die Geschichtsbücher zu verfolgen.

Als die Indianer das Heft des Sieges schon fest in der Hand zu haben schienen, übergaben die Forscher den US-Truppen in einem Akt von Patriotismus ihre automatischen Waffen und trugen somit zum Sieg der Blauröcke bei. Die Forschergruppe ist seit dem auf der Flucht vor einer Gruppe von Zeitagenten, die auf einmal aus der Zukunft aufgetaucht sind.



## GAMMAWORLD

Eine verstrahlte Welt, in welcher der Kampf ums Überleben und um Ressourcen den Alltag bestimmt. Die Erde in dieser Zukunft ist nicht mehr wiederzuerkennen. Gerüchten zufolge kommen die Zeitagenten von hier und man sagt, dass Zeitreisende an der Katastrophe nicht ganz unschuldig sind, die zu diesem verstrahltem Alptraum führte.



## NÖIVELLANDT

Eine dunkle Insel auf der finstere Wesen umgehen. Diese Lokalität ist bisher nicht näher erforscht.



## STARSLAYERS

In dieser „Zukunftswelt“ ist die Raumfahrt Realität. Der Kontakt zu anderen raumfahrenden Zivilisationen hat schon stattgefunden. Auch hier gibt es immer noch das alte Spiel von Gut und Böse, das zu verschiedensten Komplikationen führt. Bisher wurde nur der Kontakt zu einer kleinen Gruppe „Sternenstreunern“ hergestellt, die nach hiesigen Maßstäben eher Piraten und Schmuggler sind.



## ZOMBIESLAYERS

Eine Parallelwelt zu unserer heutigen Erde, in der eine Zombie Apokalypse ausgebrochen ist. Der Kampf ums Überleben gegen die Zombiehorden ist im vollen Gange. Ein kleiner Trupp von PORTAL ist bei einer zufälligen Reise hierher verschollen und wartet auf Rettung.

## COMMONWEALTH OF ELVES

Auf diesem Planeten regieren Nazielfen und bestimmen das Geschehen. Unter dem Himmel mit den zwei Sonnen treiben sich sogar Urzeitwesen in den Wäldern herum. Laut letzten Informationen befassen sich die dortigen Militärs mit dem Bau einer UFO-Invasionsflotte, um die Erde zu unterjochen. Die einzigen Gegenspieler sind derzeit eine Widerstandsbewegung, welche hauptsächlich aus Zwergen besteht, und eine Kommandoeinheit amerikanischer Spezialagenten, die nach einem Bergungseinsatz dort gestrandet sind.

### IDEE & LAYOUT

Siegfried „sico72“ Cordes

### LEKTORAT

Ingo „Greifenklau“ Schulze

### BILDER

Alle Rechte der Bilder liegen bei den Erstellern (siehe Links)

#### COVER

[http://img01.deviantart.net/9264/i/2008/213/5/6/black\\_portal\\_by\\_nzo7.jpg](http://img01.deviantart.net/9264/i/2008/213/5/6/black_portal_by_nzo7.jpg)

#### PORTAL

[http://img07.deviantart.net/18c4/i/2015/250/3/6/the\\_well\\_by\\_kibbitzer-d98sewq.jpg](http://img07.deviantart.net/18c4/i/2015/250/3/6/the_well_by_kibbitzer-d98sewq.jpg)

#### METAMORPH-ENGINE

[http://pre00.deviantart.net/a773/th/pre/f/2012/289/b/9/the\\_guild\\_by\\_kibbitzer-d5hzu9g.jpg](http://pre00.deviantart.net/a773/th/pre/f/2012/289/b/9/the_guild_by_kibbitzer-d5hzu9g.jpg)

#### NÖIVELLANDT

<http://chrisnfy85.deviantart.com/art/L5R-chuda-mishime-128573964>

#### CAERA

<http://kibbitzer.deviantart.com/art/Surrounded-359844392>

#### STARSLAYERS

[http://img05.deviantart.net/a879/i/2011/148/a/8/twinkle\\_tinkle\\_little\\_lol\\_by\\_kibbitzer-d3hf4p5.jpg](http://img05.deviantart.net/a879/i/2011/148/a/8/twinkle_tinkle_little_lol_by_kibbitzer-d3hf4p5.jpg)

#### COWBOYS

[https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/d/dc/Cavalry\\_and\\_Indians.JPG](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/d/dc/Cavalry_and_Indians.JPG)

#### GAMMA - WORLD

<http://fikryzainal.deviantart.com/art/Fallout-City-282471528>

Dungeonslayers ist von © Christian Kennig und wird unter der CC BY-NC-SA 3.0 Lizenz verwendet.